L'unica rivista per maniaci di Game Boy

TOMB RAIDER

Lara è arrivata... Chi vuole farle compagnia?

PSAYAYAY... SPECIALE POKÉMON GOLD E SILVER

BUBBLE BOBBLE CLASSIC

Bub e Bob ritornano in una nuova avventura

In più: Speciale E3, Star Wars: Yoda Stories, Gex 3, Rainbow Six, Micro Machines: Twin Turbo, Medarot 3 e... Un'alluvione di codici!

Luglio-Agosto 2000 • N. 5 L. 5900

PlayPress PUBLISHING

9 771129 466008 00005>

SPED. IN ABB. POST. 70% FILIALE DI ROMA

GAME BOY COLOR MANIA

Game Boy Color Mania
Numero Cinque
Pubblicazione bimestrale della PLAY PRESS PUBLISHING srl

CREDITI

Direttore Responsabile
Mario Ferri

Direttore Editoriale
Alessandro Ferri

PR, Ufficio Stampa
Luca Carta

Produzione
Simona Ferri
Rosanna di Francesco

Editor tecnico
Carlo Chericoni

Redazione
Daniele Cucchiarelli, Massimiliano Gavazzi, Enrica Corradini, Emanuela Di Vittorio

Art Director
Giorgio Meo

Grafica
Stefano Caldari
Chiara Carocci

Pubblicità
Play Press Publishing srl
Via Monte S. Gabriele, 10
20128 Milano
Tel. 02/2552693
Fax 02/27080667
E-mail:
pubblicita@playpress.com

Play Press Publishing srl:
Sede legale, Direzione, Redazione e Amm.ne: Lungotevere dei Mellini, 44, 00193, Roma, tel. 06/3219219, fax 06/3203232,
E-mail: info@playpress.com,
Sito Web: www.playpress.com
Registrazione presso il Tribunale di Roma con il numero 461/93 del 21/10/93. ISSN 1129-4663.
Stampa: Valprint SpA, Brugherio (MI).
Distribuzione: Parrini & C. srl, Piazza Colonna, 361, Roma.

La scuola è finalmente finita! Dopo nove faticosissimi mesi pieni di interrogazioni e compiti in classe è giunto il momento di godersi un po' di meritato riposo. Al mare, in montagna o all'estero, le vacanze sono sempre la parte migliore dell'anno!
C'è però un piccolissimo problema... il viaggio!!! Quelle noiosissime ore che vi separano dalla meta sono quasi sempre una vera sofferenza, a meno che non abbiate con voi il vostro Game Boy!!! Traversate oceaniche, viaggi sull'Orient Express, voli interminabili non spaventano più grazie agli ultimi titoli disponibili per la nostra console portatile preferita. Con giochi come *Tomb Raider*, *Pokémon* e *Star Wars* non farete in tempo ad accendere il Game Boy che sarete già a destinazione. Sarete così presi da questi piccoli capolavori che non vi accorgerete di nulla e la tipica noia del viaggio sarà solo un brutto ricordo.
Vi consigliamo di studiare questo numero di GBC Mania con attenzione in modo da scegliere il titolo giusto per la vostra estate.
Buone vacanze a tutti e arrivederci a settembre!

Cont

SPECIALE POKÉMON GOLD & SILVER

MEDAROT 3

STAR WARS: YODA STORIES

TOMB RAIDER

STREET FIGHTER ALPHA

...enuti

SHARK MX

◆ PAG. 6

Il vostro sogno nel cassetto è sempre stato quello di poter inviare e ricevere le E-mail direttamente sul vostro Game Boy e, perché no, navigare anche in Internet? Beh, lo Shark MX è la periferica che stavate tanto cercando! Andiamo a vedere di cosa si tratta...

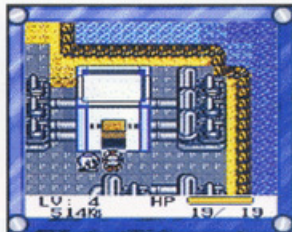
◆ PAG. 14

Un costante aggiornamento da tutto il mondo sui titoli più interessanti in sviluppo per il Game Boy Color.

INSPECTOR GADGET

TWEETY'S HIGH-FLYING ADVENTURE

TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

RUGRATS IN PARIS - THE MOVIE

METAL WALKER

MEGA MAN X

Non importa quanto siate forti come videogiocatori, prima o poi capita a tutti di inchiodarsi. Ma niente paura! Da oggi non avrete più di questi problemi. Grazie alla nostra sezione Spaccacodici sarete sempre aggiornati con tutti gli ultimi codici, password, trucchi e strategie dei migliori titoli per il Game Boy Color. Se non doveste riuscire a trovare quello che cercate, scriveteci e noi soddisferemo le vostre richieste il più rapidamente possibile.

◆ PAG. 42

GBC-MAIL

Se volete contattare i vostri nuovi amici di Game Boy Color Mania non dovete fare altro che mandare una lettera a questo indirizzo:

Game Boy Color Mania c/o Play Press Publishing Lungotevere dei Mellini, 44 00193 Roma.

TUTTO QUELLO CHE C'È DA SAPERE SUL MONDO DEL GAME BOY!

I TERRIBILI ANIMALETTI DELLA ACTIVISION STANNO PER ARRIVARE SUL GAME BOY COLOR!

Mentre iniziavano a girare le prime voci riguardanti la versione Dreamcast di *Fur Fighters* (uno sparatutto davvero fuori di testa), ci è arrivata la notizia di una prossima conversione del gioco per la nostra console preferita. Non esiste ancora una data d'uscita ufficiale né tantomeno delle immagini, ma sembra proprio che i ragazzi della Bizarre Creations (i responsabili della versione a 128-bit) si occuperanno anche del titolo per Game Boy Color. D'altra parte è il loro prodotto e conoscono quei terribili animaletti meglio di chiunque altro. *Fur Fighters* è infatti un divertentissimo gioco d'azione nel quale dovrete prendere il controllo di alcuni simpatici ma altamente irritabili animaletti pelosi. Non appena riusciremo a sapere qualcosa di più su questo particolarissimo sparatutto della Activision sarete i primi a saperlo, quindi continuate pure a leggere la vostra rivista preferita...

LA TOP TEN DI GAME BOY COLOR MANIA

1 POKÉMON ROSSO e BLU – Nintendo
2 TOMB RAIDER – Core Design
3 RAYMAN – Ubi Soft
4 F1 RACING CHAMPIONSHIP – Ubi Soft
5 ZELDA: LINK'S AWAKENING – Nintendo
6 TARZAN – Activision
7 STREET FIGHTER ALPHA – Capcom
8 TOY STORY 2 – THQ
9 MISSION IMPOSSIBLE – Infogrames
10 IK + – Studio 3

INTERNET A PORTATA DI MANO?

Immaginate una cartuccia per Game Boy che offre la possibilità di scrivere, spedire e ricevere le E-mail senza avere bisogno di un PC. Tutto questo è lo Shark MX della Interact! Questa nuova periferica per Game Boy (di prossima uscita) vi permetterà di trasformare la vostra mini-console in una specie di computer portatile. Grazie al nuovo prodotto della Interact potrete infatti scrivere appunti, utilizzare una calcolatrice, registrare nomi e

PER CUCIRE OVUNQUE VI TROVIATE!

La Singer (nota casa produttrice di macchine per cucire) ha deciso di creare una particolarissima periferica studiata apposta per la nostra amata console portatile. La NuYell (questo è il nome della macchina da cucire per il Game Boy Color) è stata infatti lanciata lo scorso maggio sul mercato giapponese al prezzo di 50.000 yen (1 milione di lire circa). Insieme alla NuYell è stato sviluppato un particolarissimo software che permetterà di comandare a distanza la macchina per creare dei bellissimi ricami (con disegni e scritte) sui vostri vestiti. Il programma di gestione della NuYell mette a disposizione dell'utente ben 300 programmi di ricamo tra i quali troverete addirittura il bellissimo disegno di Mario che si vede nelle immagini. Potrete comunque anche creare dei disegni originali e ricamarli sui vostri vestiti grazie alla NuYell, l'accessorio più folle che sia mai stato creato per la nostra mitica console portatile.

GAMEWATCH

È arrivato il momento di dare un'occhiata alle uscite dei titoli più interessanti dei prossimi mesi! Per rendervi la vita più semplice, abbiamo pensato di dividere le uscite per mese e distributore. In questo modo, se dovesse esserci qualche ritardo, sapreste con chi prendervela...

Distributore	Titolo	Uscita
HALIFAX	GODZILLA: THE SERIES	GIUGNO
	MEN IN BLACK 2	GIUGNO
	GOLF KING	GIUGNO
	SOCCER MANAGER	GIUGNO
	TUROK 3	LUGLIO
	TOCA TOURING	AGOSTO
	ECW - ANARCHY RULZ	SETT.
	MAYA THE BEE 2	SETT.
	RE-VOLT	SETT.
UBI SOFT	TOONSYLVANIA	GIUGNO
	90° MINUTO TOTAL SOCCER MANAGER	LUGLIO
	PLAYMOBIL HYPE	LUGLIO

indirizzi e (cosa più importante) spedire e ricevere la posta elettronica. Lo Shark MX della Interact ha più o meno le dimensioni di una cartuccia Rumble e va inserito nello spazio dedicato alle cartucce dei giochi. Sulla parte superiore dell'unità troverete un'entrata per le cuffie, mentre per spedire e ricevere i messaggi di posta elettronica non dovrete fare altro che collegare lo Shark MX alla linea telefonica e utilizzare l'apposita icona. In questo modo il dispositivo si collegherà alla rete e vi permetterà di inviare le E-mail che avete scritto o di scaricare i messaggi che i vostri amici vi hanno inviato. Per scrivere i messaggi potrete utilizzare la tastiera che compare sullo schermo del Game Boy, mentre sembra che per attivare il servizio bisognerà rivolgersi al sito www.gamesharker.com. Inizialmente, il nuovo accessorio della Interact sarà distribuito in America al costo di $ 29.99 (L. 65.000 circa) e permetterà di collegarsi gratuitamente per non più di 30 minuti (le connessioni più lunghe saranno a pagamento). La data di uscita dello Shark MX non è stata ancora annunciata, ma rimane sicuramente uno dei progetti per Game Boy più interessanti che si siano visti negli ultimi anni. Purtroppo la versione presentata all'ultimo E3 non era ancora funzionante, quindi non rimane che attendere le prossime novità... Non vediamo davvero l'ora di poter avere tra le mani questo fantastico accessorio.

PIACERE DI CONOSCERCI!

Possiamo dire di aver messo insieme la migliore squadra di esperti del Game Boy che si sia mai vista al mondo (che modestia)! Questi loschi individui sono stati scelti per la loro esperienza e per la loro infinita conoscenza dell'universo Game Boy. Beh, di certo non per la loro bellezza, guardate che tipi:

CATACLISMA

Il miglior modo per trascorrere le vacanze: Nel futuro, in questo modo sarei il primo a poter provare il fantastico Game Boy Advance.
Gioco amato: *Tomb Raider*
Gioco odiato: *Hello Kitty*

LO SPACCONE

Il miglior modo per trascorrere le vacanze: In sella al mio Bulbasaur scorrazzando per le praterie dell'Arizona alla ricerca di nuove avventure.
Gioco amato: *Pokémon Gold*
Gioco odiato: *X-Men*

DUKE

Il miglior modo per trascorrere le vacanze: Viaggiando tra Viridian e Ceruleon City, per scovare tutti i Pokémon che mancano ancora alla mia collezione.
Gioco amato: *Zelda: Link's Awakening*
Gioco odiato: *Turok 2*

ITO

Il miglior modo per trascorrere le vacanze: Facendo snowboard sull'Everest mentre utilizzo il mio Game Boy Color con un gioco di snowboard.
Gioco amato: *Oddworld Adventure*
Gioco odiato: *A Bug's Life*

CAPITAN FINDUS

Il miglior modo per trascorrere le vacanze: Su una nave rompighiaccio alla ricerca dei primi filetti di Pokémon da fare alla griglia.
Gioco amato: *Rayman*
Gioco odiato: *Mistical Ninja*

TANYA

Il miglior modo per trascorrere le vacanze: Su una spiaggia dorata insieme a tutti i miei amici, con un bell'esemplare di Pidgey che mi rinfresca con le sue ali.
Gioco amato: *Pokémon Silver*
Gioco odiato: *Joust*

BIRILLO

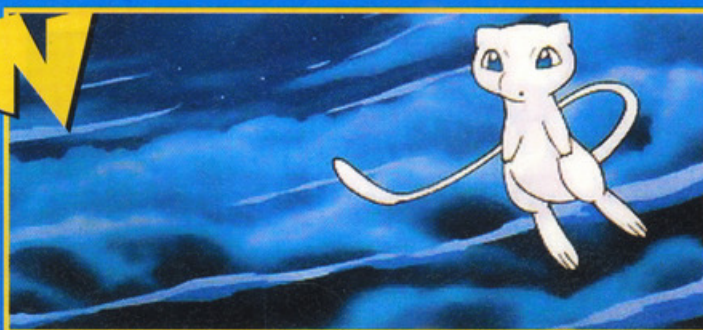
Il miglior modo per trascorrere le vacanze: Vacanze? Cosa sono le vacanze? Mi sembra di averle sentite nominare una volta... ma non sono sicuro.
Gioco amato: *Tomb Raider*
Gioco odiato: *Hollywood Pinball*

POKÉMON CENTER

ALTRI PREMI PER LA BANDA DEI POKÉMON?

Tra pochissimo tempo si svolgerà una grande manifestazione dedicata al mondo dell'animazione e dei giochi, chiamata Nickelodeon Annual Kids Choice Awards. Il nome molto probabilmente non vi dice niente, ma provate a pensare a una specie di notte degli Oscar per film d'animazione, cartoni animati e videogiochi. I nostri amici Pokémon sono in lotta per vincere ben tre premi in diverse categorie:

- Miglior cartone *(Pokémon: La serie)*
- Miglior film *(Pokémon: Il film)*
- Miglior videogioco

Non si sa ancora quale sarà il gioco che parteciperà nella categoria videogame, ma è molto probabile che sia il vendutissimo e bellissimo *Pokémon Yellow*. La Nintendo ha altri due fortissimi candidati in questa categoria, ovvero *Donkey Kong 64* e *Mario Party*... la lotta sarà davvero dura! Se avete la possibilità di collegarvi a Internet e volete dare il vostro giudizio potete farlo andando sul sito www.nick.com/inits/kca2000/html/index.html.

POKÉMON INFERMIERI ALLA CARICA

Ogni allenatore di Pokémon che si rispetti sa benissimo quanto una battaglia possa diventare dura, specialmente contro avversari di alto livello. Ma che cosa succede se è il loro allenatore a riportare delle ferite? Niente paura, in questo caso i vostri amici Pokémon correranno in vostro aiuto. La società Curad ha infatti da poco lanciato sul mercato degli speciali cerotti che riproducono le figure dei vostri personaggi preferiti. Basta con le medicazioni tristi e grigie viste finora... Volete coprire una sbucciatura con Bulbasaur e Squirtle o preferite proteggere quel piccolo taglietto con Charmender e Pikachu? Nessun problema, d'ora in poi lo potrete fare.

VORREI UN VULPIX ALLA FRAGOLA

L'estate è ormai arrivata e il caldo inizia a farsi sentire. Cosa c'è di meglio di un gelato per combattere la sete? Se poi parliamo di Pokégelati è ancora meglio no? I fortunati allenatori di Pokémon che passeranno l'estate negli Stati Uniti e in Giappone potranno gustare una nuova serie di ghiaccioli alla fragola e al limone chiamati Popsicle, dedicati ai personaggi più famosi della serie. Se l'idea avrà successo il numero di personaggi e di gusti disponibili aumenterà notevolmente e forse ci sarà la possibilità di avere queste delizie anche in Italia. Noi lo speriamo davvero, non vediamo l'ora di riempire il nostro frigorifero con un bel Gastly alla cola o magari con dei Digglet alla menta...

UN CD DAVVERO SPECIALE

I giapponesi sono davvero mitici. È da poco uscita infatti una confezione promozionale di carte da collezione fatta a forma di CD. Sulla copertina spicca il nostro mitico Pikachu, mentre sul retro della confezione c'è un vero e proprio tesoro... dieci tra le card promozionali più ricercate del momento ovvero Charizard, Blastoise, Venusaur, Porygon, Snorlax, Bubble Mew, Mewtwo e ben 3 Promo Trainer cards! Date un'occhiata alle immagini e iniziate a incrociare le dita, sperando che questo fantastico CD arrivi anche dalle nostre parti.

ARRIVA IL POCKET PIKACHU COLOR

Il Pikachu portatile che tanto successo ha riscosso in America e in Giappone ha da poco avuto un fratellino. È stata appena lanciata infatti una versione a colori del bellissimo cucciolo virtuale dedicato al Pokémon più famoso del mondo. Questa nuova edizione manterrà le dimensioni dell'originale e funzionerà nello stesso modo. Camminando con il Pocket Pikachu alla cintura guadagnerete dei Watt Point che serviranno per rendere felice il simpatico Pokémon elettrico. La porta a infrarossi inserita sulla parte superiore permette inoltre di trasmettere e ricevere dati da altri Pocket Pikachu, consentendo di scambiare punti e altri oggetti del gioco. La cosa più bella però è che questa nuova edizione sarà compatibile con le versioni *Gold* e *Silver* dei giochi per Game Boy Color e permetterà di ottenere dei bonus altrimenti impossibili da guadagnare. Sfortunatamente questo splendido oggetto è per ora disponibile solo in Giappone al prezzo di 3000 yen (circa 60.000 lire), ma forse è già possibile trovarlo in qualche negozio che vende prodotti d'importazione.

marvel vs capcom 2

ecco the dolphin

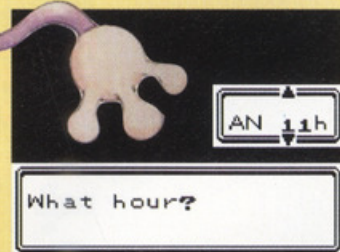
the nomad soul

POKÉMON GOLD & SILVER

Pensavate di averli acchiappati tutti, vero? Scordatevelo, la strada per diventare allenatori professionisti di Pokémon è ancora lunga e le prossime fermate si chiamano Gold e Silver...

Il fenomeno dei Pokémon è ormai esploso in tutto il mondo. I simpatici mostriciattoli della Nintendo hanno conquistato i nostri cuori attraverso serie televisive, film, fumetti, pupazzi di ogni genere e ovviamente videogiochi. Le prime edizioni di *Pokémon Rosso e Blu* sono andate a ruba e la versione gialla dedicata al mitico Pikachu è uno dei titoli più venduti in tutto il mondo. Nonostante questo, siamo sicuri che tutti gli appassionati non vedono l'ora di incontrare nuovi amici e di catturare un altro esercito di questi mitici mostri tascabili. Le versioni *Gold* e *Silver* di Pokémon sono arrivate da alcune settimane nei negozi giapponesi ma in un lampo hanno scalato la classifica

dei titoli più venduti. Il sistema di gioco è lo stesso delle versioni precedenti, ma l'avventura sarà completamente diversa. La grafica è stata ulteriormente migliorata rispetto ai giochi precedenti, specialmente nella sequenza introduttiva. Oltre ai 150 Pokémon

delle prime versioni, le edizioni *Gold* e *Silver* conterranno 100 nuovi personaggi che imparerete ben presto a conoscere e amare. Il mitico Pokédex è stato notevolmente migliorato e verrà affiancato da un altro oggetto chiamato Pokégear di cui parleremo in un apposito spazio nelle prossime pagine. Oltre a questo, il gioco

conterrà numerosissimi extra in grado di tenervi impegnati davvero a lungo. L'avventura sarà scandita da un vero e proprio orologio interno che regolerà le varie fasi della giornata. Date un'occhiata alle immagini e iniziate a sfogliare il calendario. Dite la verità, non state più nella pelle... vero?

Nella sequenza introduttiva incontrerete alcuni Shellders che se ne stanno beati sul fondo del mare...

La telecamera si muove verso l'alto inquadrando un branco di Magikarp che nuotano alla ricerca di un po' di cibo per la colazione...

L'avete riconosciuto? Questo è Lapras, uno dei Pokémon visti nelle precedenti edizioni. Assomiglia un po' al mostro di Lockness... ma è molto più simpatico!

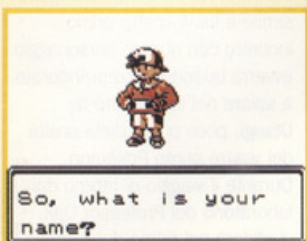
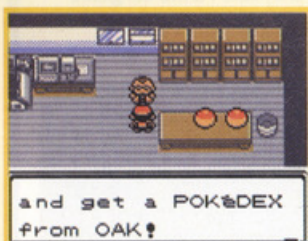
Siamo arrivati in superficie, dove un tenero Jigglypuff intona una delle sue soporifere canzoni. Un Pikachu è nelle sue vicinanze e sembra gradire il concerto...

Ehm... in effetti ci siamo sbagliati. Il morbido topino elettrico si avventa sul Pokémon cantante sbattendolo fuori dallo schermo, che caratteraccio...

La sequenza è terminata e la fiammata di questo Charizard vi avverte che è arrivata l'ora di iniziare l'avventura!

Questo è Helgaa, non vi fate ingannare dal suo aspetto burbero e minaccioso, se riuscirete a catturarlo diventerà un compagno fedele e molto utile.

IL VIAGGIO HA INIZIO

Come dicevamo, anche se il gioco è ambientato in un mondo molto simile a quello dei giochi precedenti, la storia è completamente differente. Il prode Ash è stato sostituito da un nuovo allenatore di Pokémon che vive accanto al laboratorio del Dottor Utsugi.
Un bel giorno Utsugi riceve una lettera dal Professor Oak, un suo vecchio amico (in verità un amico di tutti noi), che gli comunica di aver scoperto un nuovo incredibile Pokémon. Purtroppo il dottore è troppo impegnato per mettersi in viaggio e incaricherà voi di raggiungere il laboratorio di Oak per raccogliere notizie.

Questo siete voi... prima di cominciare però dovrete scegliere un nome, che ne dite di Vincenslao?

Il vostro primo obiettivo sarà di uscire da Wakaba Town (che probabilmente cambierà nome nella versione italiana) e raggiungere il Prof. Oak.

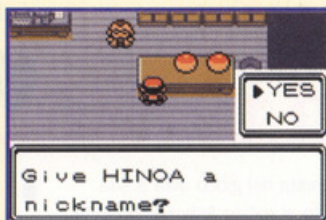
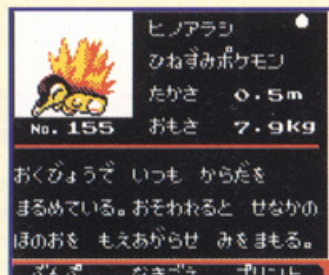
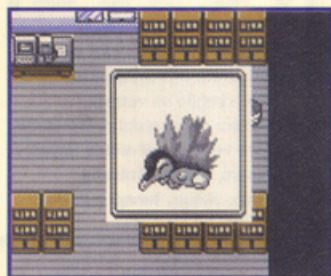
Dei comodi cartelli stradali vi indicheranno dove siete e che tipo di strada state per intraprendere. Fate attenzione a non perdervi.

STANNO ARRIVANDO... TENETEVI PRONTI!

Pokémon Gold e Silver usciranno in America il prossimo settembre, quindi la versione europea dovrebbe arrivare non prima del prossimo Natale. Queste due nuove edizioni sono piene zeppe di novità che vi terranno incollati allo schermo per mesi. Restate sintonizzati su Game Boy Color Mania per conoscere tutte le ultime novità sui vostri animaletti preferiti e ancora una volta... ACCHIAPPATELI TUTTI!

COMPAGNI D'AVVENTURA

Come nelle versioni *Pokémon Rosso* e *Blu*, prima di intraprendere l'avventura dovrete scegliere uno tra i tre Pokémon che il Dottor Utsugi vi metterà a disposizione. Come per i mitici Bulbasaur, Charmender e Squirtle visti all'inizio delle precedenti edizioni, anche queste nuove creature hanno caratteristiche completamente differenti, ma sono tutte in grado di diventare dei combattenti formidabili... Scegliete con molta attenzione!

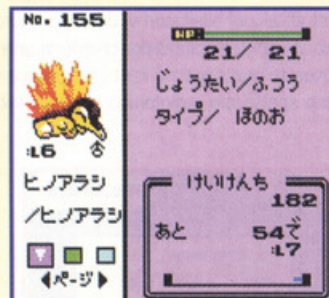
Ecco il Prof. Utsugi che vi regalerà il vostro primo Pokémon.

Se vorrete potrete anche dare un soprannome al vostro piccolo amico.

In questa schermata potrete vedere tutte le caratteristiche fisiche e di attacco dei Pokémon.

HINOARASHI

Tipo: Pokémon di fuoco
Caratteristiche: Hinoarashi è un esemplare di topo-fuoco che per difendersi si chiude a riccio formando una lingua di fuoco sulla schiena.

WAKINOKO

Tipo: Pokémon d'acqua
Caratteristiche: Essendo derivato da un alligatore, Wakinoko ha il suo punto di forza nelle possenti mascelle che, se allenate a dovere, possono diventare armi micidiali.

CHIKORI-TA

Tipo: Pokémon d'erba
Caratteristiche:: La foglia che cresce sulla testa di Chikori-Ta emana un buonissimo odore. Questo Pokémon ama stare intere giornate al sole, ma all'occorrenza diventa un ottimo combattente.

In questa invece controllerete lo stato di salute dei vostri mostri tascabili.

CHE ORA È?

La vera novità di questi nuovi capitoli della saga *Pokémon* consiste nel sistema di scorrimento del tempo. La prima volta che introdurrete la cartuccia nel vostro Game Boy dovrete inserire l'ora esatta e subito dopo anche il giorno in cui iniziate l'avventura. Le giornate saranno divise in tre fasi: Mattina (dalle 4.00 alle 9.59), Giorno (dalle 10.00 alle 17.59) e Notte (dalle 18.00 alle 3.59). Questa nuova caratteristica apre la strada a una serie di innovazioni, alcune delle quali veramente eccitanti. Una volta iniziato il gioco vedrete cambiare il paesaggio in base allo scorrere del tempo. Anche i Pokémon che troverete varieranno in base all'orario in cui li incontrerete e per rendere la cosa ancora più realistica, alcuni negozi saranno chiusi durante le ore notturne e dovrete attendere l'arrivo del giorno per poter fare spese. Molti tornei inoltre si svolgeranno solo in determinati giorni, quindi... cercate di non arrivare in ritardo!

È ancora giorno, quindi potete entrare e riempire il vostro zaino di oggetti utili. Una bella bibita fresca ad esempio non guasterebbe... e non dimenticate di fare scorta di Pokéball.

Avete voglia di latte? Potete provare a chiedere a Milktank, uno dei nuovi personaggi inseriti in *Gold* e *Silver*. Questo buffo Pokémon durante i combattimenti cercherà di fare gli occhi dolci agli altri Pokémon maschi per farli distrarre!

A quest'ora di notte un ragazzino di quell'età dovrebbe essere a letto e invece eccolo lì a cercare Pokémon notturni.

NE RESTERÀ SOLTANTO UNO

Vi ricordate di Gary, il vostro rivale in *Pokémon Rosso* e *Blu*? Bene, anche in *Silver* e *Gold* incontrerete un avversario molto simile a lui. Il vostro primo incontro con questo personaggio avverrà quando lo sorprenderete a spiare nel laboratorio di Utsugi, poco prima della scelta del vostro primo Pokémon. Durante il viaggio di ritorno dal laboratorio del Professor Oak, vi sfiderà nel primo duello del gioco. Una volta tornati al laboratorio, scoprirete che uno dei Pokémon è stato rapito e che il ladro è proprio il vostro avversario! Da questo momento in poi le vostre strade si incroceranno spesso.

Ecco il vostro rivale che sbircia all'interno del laboratorio... Le sue intenzioni non sembrano del tutto buone.

Questi invece sono i capi palestra che dovrete affrontare durante il vostro viaggio se vorrete diventare dei maestri di Pokémon. Potete vedere nell'ordine Hayato, Tsukushi, Akane, Matsuba, Shijima, Mikan, Yanagi e Ibuki.

AVETE PRESO TUTTO?

Nelle edizioni *Gold* e *Silver* il protagonista del gioco avrà a sua disposizione molti più oggetti rispetto al mitico Ash. Ovviamente non potrà mancare il Pokédex che in questo caso è stato ancora migliorato rispetto al precedente. Potrete inoltre contare su un computer da polso davvero fenomenale chiamato Pokégear che vi verrà consegnato all'inizio del gioco. Al suo interno troverete un telefono cellulare con cui chiamare gli altri personaggi e proporre (o ricevere) sfide, una radio per comunicare con il Prof. Oak e le mappe di tutte le città. Dopo essere stati battuti, alcuni allenatori vi daranno il loro numero telefonico e alcuni di loro vi ricontatteranno per chiedervi una rivincita. Proseguendo nel gioco troverete una speciale carta magnetica che vi permetterà di sintonizzarvi sullo spettacolo radiofonico del Professor Oak.

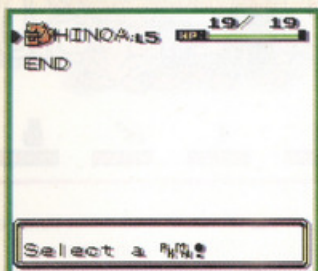
Ecco qui il mitico Pokédex in versione completamente rinnovata. Al suo interno troverete tutte le informazioni che vorrete sui nuovi e vecchi Pokémon.

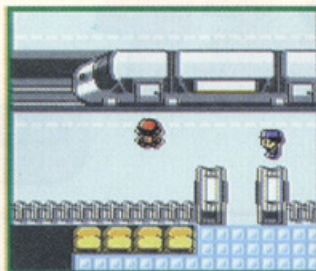
All'interno del Pokégear potrete controllare l'orario per sapere quando dirigervi in un certo posto...

...o chiamare i personaggi che incontrerete durante l'avventura. C'è anche il numero della mamma, come faceva le torte di riso lei...

...e infine consultare le cartine geografiche per raggiungere nel più breve tempo possibile i luoghi desiderati.

UNO ZAINO IN SPALLA E VIA...

Il vecchio e interminabile inventario visto nei precedenti episodi è stato sostituito da un pratico zaino al quale potrete accedere in qualsiasi momento. Questo sarà diviso in varie tasche nelle quali verranno conservati gli oggetti che troverete durante il viaggio. Nella tasca sinistra troverete le pozioni e tutto quello che serve per curare il vostro Pokémon, in quella destra invece verranno conservati gli oggetti speciali con i quali potrete insegnare nuove abilità ai vostri amici. Nella sacca in alto (quella più grande) ci saranno le chiavi e gli altri oggetti che vi consentiranno di accedere alle nuove aree, mentre in quella più piccola in basso saranno custodite le preziosissime Pokéball e gli oggetti che incrementeranno velocità, forza e altre caratteristiche dei Pokémon. Per passare da una tasca all'altra potrete usare i tasti del vostro pad dopo essere entrati nell'apposito menu.

La lista dei Pokémon in vostro possesso è in questa schermata dalla quale potrete vedere il loro stato di salute.

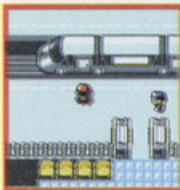
Quando guadagnerete una pozione o qualsiasi altra cosa, questa verrà messa automaticamente nell'apposita tasca del vostro zaino...

...nel quale potrete entrare in modo rapido e semplice senza dover scorrere una lista infinita di oggetti.

MASCHIETTI E FEMMINUCCE

Nelle precedenti edizioni del gioco alcune specie di Pokémon (come i Nidoran) esistevano sia in versione maschile che femminile. In *Gold* e *Silver* invece TUTTI i Pokémon avranno entrambe le versioni. Se riuscirete a catturare un esemplare maschile e uno femminile dello stesso Pokémon, dovrete portarli in un apposito centro dove alcune persone se ne prenderanno cura (purtroppo non gratuitamente) per un po' di tempo. Al vostro ritorno (dopo circa un'ora) verrete però ricompensati con un uovo dal quale nascerà un nuovo Pokémon da accudire.

FACCIAMO UN VIAGGIO?

Pur essendo leggendari, anche i più grandi allenatori di Pokémon si stancano e per raggiungere alcune zone della mappa prenderanno alcuni mezzi di locomozione come...

...un piroscafo, quale mezzo migliore per muoversi velocemente sull'acqua?

O magari è meglio una bella gita in treno, ma... dove avevo messo il biglietto?

NUOVI POTERI

Oltre ai normali Pokémon psichici, di fuoco, d'acqua e a tutti gli altri, in *Gold* e *Silver* troverete due nuove categorie di mostri tascabili... quelli dell'oscurità (Dark) e quelli dell'acciaio (Steel). Entrambi hanno una caratteristica assente nei giochi precedenti, possono cioè battere molto più facilmente i Pokémon psichici (difficilissimi da sconfiggere nelle altre edizioni).

HAGANERU

Tipo: Acciaio
Caratteristiche: Nato nel sottosuolo, questo Pokémon ha un corpo più duro del diamante.

DERUBIRU

Tipo: Oscurità
Caratteristiche: Quando si rivolge ai nemici emette un ringhio minaccioso, ma è molto gentile con gli amici.

NON LASCIATELI SCAPPARE!

Facendo un rapido calcolo, nelle versioni Gold e Silver vivono complessivamente 250 Pokémon, 150 dei quali provenienti dalle edizioni precedenti... ma già iniziano a circolare le prime voci su un misterioso 251° Pokémon. In attesa di sapere se si tratta di verità o leggenda, andiamo a conoscere alcuni nuovi amici.

BURAKKY

Genere: Oscurità
Tipo: Psichico

ANNON

Genere: Simbolo
Tipo: Psichico

KIRINZIKI

Genere: Psichico
Tipo: Normale

SOONANSU

Genere: Psichico
Tipo: Psichico

KAPOERA

Genere: Combattente
Tipo: Normale

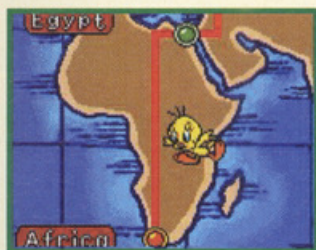
INSPECTOR GADGET

Da Chi?	Quando?
Ubi-Soft	Dicembre

La Ubi Soft (la mamma di *Rayman*) e la Light and Shadow Production (una nuova compagnia che ha lavorato anche su *The Road to Eldorado*) stanno per portare sulla nostra amata console il simpaticissimo e super tecnologico ispettore Gadget. Il gioco sarà basato sugli stessi personaggi visti nei fumetti e nella serie a cartoni animati trasmessa anche in Italia. Per portare a termine questa nuova avventura dovrete esplorare cinque mondi divisi a loro volta in quattro differenti livelli. Umorismo e risate saranno assicurate dalle decine di bizzarri marchingegni che lo strampalato e distratto ispettore potrà utilizzare... come la testa a martello, il cappello-elicottero e le braccia a molla. Ovviamente Gadget non ne farà una giusta, ma fortunatamente avrà dalla sua parte due amici su cui contare e di cui voi potrete prendere il controllo durante il gioco. Stiamo parlando della simpatica e saggia Penny e di Brain il cane pasticcione, che da sempre accompagnano il nostro eroe nelle sue indagini. I programmatori stanno facendo davvero un buon lavoro per creare un mondo colorato e divertente, pieno di personaggi dall'aspetto buffo e di nemici con cui il nostro eroe dovrà combattere per arrivare tutto intero alla fine della storia. *Inspector Gadget* per Game Boy Color non sarà un seguito del gioco uscito qualche tempo fa su Super Nintendo e non avrà niente a che fare con il film dello scorso anno interpretato da Matthew "Wargames" Broderick. Se amate questo personaggio iniziate a mettere da parte i soldi, dal prossimo Natale avrete di che divertirvi con le folli avventure di questo stravagante eroe.

Da Chi? • Kemco
Quando? • Settembre

TWEETY'S HIGH-FLYING ADVENTURE

Titty è forse il canarino più famoso del mondo, l'unico che è riuscito a vendicare l'onore dei pennuti sfuggendo continuamente agli attacchi dell'affamatissimo e sfortunato Silvestro. Il suo corpicino esile e la sua enorme testa rotonda hanno dimostrato che non c'è

motivo di gridare aiuto quando un gatto sta per attaccare, basta aguzzare l'ingegno e tutto si risolve. La nuova avventura di Titty è basata sul film *Tweety's High-Flying Adventure Travel*, una versione a cartoni animati del famoso *Giro del mondo in ottanta giorni* di Jules Verne. Il nostro piccolo eroe dovrà girare il pianeta a bordo di una mongolfiera nel tentativo di salvare il suo parco preferito dalle grinfie del perfido colonnello Rimfire. I ragazzi della Kemco non hanno ancora svelato molto sugli obiettivi che si dovranno portare a termine durante il gioco. Fortunatamente la simpatica nonnina di Tweety ci è venuta in aiuto, rivelandoci che il suo piccolo amico dovrà raccogliere le impronte di 80 gatti sparsi per il mondo che lo aiuteranno a salvare il suo amatissimo parco. Affrontare un esercito di felini non sarà un'impresa facile e i pericoli saranno davvero moltissimi, così come moltissime saranno le situazioni buffe che dovrete affrontare durante il gioco. Da quello che abbiamo potuto vedere *Tweety's High-Flying Adventure* sembra avere tutte le carte in regola per diventare una delle migliori avventure disponibili su Game Boy Color. La grafica è colorata e sembra sfruttare al massimo le capacità del portatile Nintendo... vi sembrerà davvero di vivere all'interno di un cartone animato. Durante i vostri viaggi incontrerete molti altri personaggi della grande famiglia dei Looney Toons. Alcuni vi aiuteranno nelle vostre imprese come il furbissimo Bugs Bunny, l'irascibile Daffy Duck e l'irrefrenabile Taz... altri un po' meno! Guardatevi ad esempio dal dare troppa

confidenza a Marvin il marziano. Sia il gioco che la videocassetta del film verranno distribuiti alla fine di settembre, quindi preparatevi ad accogliere Tweety e la sua folle compagnia al termine delle vacanze estive.

Da Chi? • Southpeak
Quando? • Giugno

TOCA TOURING CAR CHAMPIONSHIP

I giochi di corsa su GBC si dividono in due categorie, quelli con inquadratura da dietro e quelli inquadrati dall'alto. Questi ultimi sono sicuramente i più comuni e i più divertenti, in quanto consentono di prendere subito confidenza con le vetture del gioco. Gli appassionati di corse su bolidi a quattro ruote saranno felici di sapere che il team Southpeak durante l'ultimo E3 ha presentato la versione tascabile del bellissimo *TOCA Touring Car Championship*. Ci abbiamo giocato solo per pochi minuti, ma sono bastati per farlo arrivare in vetta alla classifica dei giochi più desiderati.
Nove piste da affrontare in otto diverse modalità di gioco,

possibilità di correre contro altre otto macchine in condizioni di tempo variabile e splendida grafica. Con caratteristiche del genere non è difficile prevedere un successo eccezionale per questo gioco, ma i programmatori non si sono fermati qui. Nonostante si stia parlando di una versione ridotta del titolo che per mesi ha spopolato su PlayStation e PC, *TOCA* per Game Boy Color non ha assolutamente

nulla da invidiare ai propri fratelli maggiori. La velocità di gioco è davvero elevata, ma non è stato sacrificato l'aspetto simulativo delle gare. Dovrete imparare a memoria tutte le curve se non vorrete andare a sbattere sulle file di birilli e coni che delimitano i circuiti. Le vetture lasceranno delle tracce di pneumatici a ogni sterzata e il loro comportamento sarà estremamente realistico.
Potrete correre in modalità Singola, affrontare un campionato o un torneo a eliminazione, sfidare il cronometro in appassionanti corse a tempo o sfidare un vostro amico in memorabili testa a testa. Insomma non avrete davvero il tempo per annoiarvi. Stranamente sembra che non sarà possibile utilizzare il cavo di collegamento per il multiplayer, ma solo la porta a infrarossi. Una decisione piuttosto discutibile, che speriamo gli sviluppatori della Spellbound correggano prima della data d'uscita. *TOCA Touring Car Championship* dovrebbe arrivare sugli scaffali dei negozi molto presto, se non volete rimanere ultimi in classifica iniziate a scaldare i motori.

RUGRATS IN PARIS THE MOVIE

Da Chi?	Quando?
THQ	Novembre

I paffuti pargoli della serie *Rugrats* sembrano trovarsi bene all'interno del Game Boy Color. *Totally Angelica* è appena uscito nei negozi e già si affaccia all'orizzonte un nuovo gioco, basato sul film che uscirà la prossima estate in America (e speriamo presto anche in Italia). *Rugrats in Paris* è un'avventura completamente nuova, che vedrà i simpatici protagonisti impegnati in un viaggio tra le meraviglie del parco divertimenti EuroRaptarLand. Questa volta Tommy, Chucky e i loro amici dovranno esplorare 16 livelli di gioco alla ricerca dei pezzi che servono per ricostruire il Rettile Robot di Stu. Come faranno i nostri eroi a recuperare tutti i congegni necessari? Semplice, partecipando a una serie di minigiochi in stile Luna Park... Preparatevi quindi a divertenti corse su macchine a scontro, tiri al bersaglio e folli corse per recuperare delle rane in uno stagno. Abbiamo avuto la possibilità di provare *Rugrats in Paris* presso gli studi della Software Creations e nonostante il gioco fosse ancora incompleto, dobbiamo ammettere di esserci divertiti molto. Alcuni dei livelli richiederanno una serie di salti su piattaforme molto simili a quelli visti nel precedente gioco, ma non c'è da stupirsi visto che gli sviluppatori sono gli stessi. *Rugrats in Paris* uscirà verso la fine dell'anno... preparate i biberon!

METAL WALKER

Da Chi?	Quando?
Capcom	Novembre

I mech sono ormai una moda intramontabile in Giappone, ma anche dalle nostre parti possono contare su un gran numero di appassionati sin dai tempi delle mitiche serie *Robotech* e *Gundam*. Il Game Boy è rimasto finora un po' escluso dall'invasione di questi giganteschi robot guerrieri, ma la Capcom ha ora deciso di colmare questa lacuna con un GDR molto particolare chiamato *Metal Walker*. Il gioco è ambientato alla fine del 21° secolo, un'epoca in cui questi enormi strumenti di distruzione sono ormai necessari per sopravvivere. Un nuovo materiale altamente resistente è stato appena scoperto da alcuni ricercatori, che hanno intenzione di venderlo al miglior offerente per la costruzione di robot ancora più potenti. Naturalmente non tutti sono d'accordo e uno spietato gruppo di pirati tecnologici è già sulle sue tracce. Il vostro personaggio in *Metal Walker* si chiama Tetto, è un giovane molto coraggioso che sta cercando il padre misteriosamente scomparso dopo una furiosa battaglia contro un Metal Walker malvagio. A bordo del vostro Walker personale dovrete affrontare spietati nemici pronti a tutto pur di ostacolare la vostra ricerca e togliervi di mezzo. Ogni volta che ne sconfiggerete uno in battaglia otterrete delle informazioni racchiuse in speciali capsule che vi saranno utili per proseguire la ricerca. Il vostro guerriero cibernetico potrà essere migliorato durante l'avventura con nuove armi, abilità e congegni di difesa, recuperando degli oggetti chiamati Core Units. La Capcom ha incluso anche un'eccezionale modalità di gioco a due tramite cavo di collegamento... per non parlare della possibilità di scambiare armi e oggetti con i mech dei vostri amici. Davvero fantastico! *Metal Walker* uscirà verso la fine dell'anno e sarà disponibile sia in versione Game Boy che Game Boy Color.

MEGA MAN X

Da Chi?	Quando?
Capcom	Ottobre

Purtroppo la nuova avventura del mitico Mega Man per Game Boy non è stata presentata all'E3 di quest'anno, e questo non ha fatto che accrescere la nostra voglia di impersonare nuovamente questo mitico personaggio. Nonostante ciò siamo comunque riusciti a raccogliere alcune informazioni davvero interessanti. La trama prenderà spunto dall'ultimo episodio visto su Super Nintendo, ma verranno introdotti nuovi nemici e boss di fine livello totalmente inediti. Sin dai primi istanti di gioco verrete trasportati in un mondo dove un pirata informatico, noto con il nome in codice di Techno, ha gettato nel caos più completo il computer centrale del pianeta. Il sistema di controllo è la parte che ha richiesto il lavoro maggiore, ma non abbiamo dubbi che pilotare il potentissimo Mega Man sarà facile anche per i giocatori meno esperti. Il sistema di salvataggio tramite password è stato sostituito da un comodo sistema che periodicamente (e automaticamente) salva i progressi fatti nel gioco. Non vi basta ancora? Lo sapevamo ed è per questo che abbiamo tenuto il meglio per la fine. I programmatori della Capcom hanno infatti inserito dei livelli bonus che verranno sbloccati quando riuscirete a terminare l'avventura. In questo modo potrete giocare nuovamente affrontando sfide totalmente differenti... fantastico vero? Per godere di tutte queste meraviglie dovrete però aspettare ancora qualche mese, *Mega Man* sarà infatti disponibile anche nella versione Color a partire dal prossimo ottobre.

Da Chi?	Quando?
Konami	TBA

AIRFORCE DELTA

La Konami è ormai pronta a lanciare nei cieli del Game Boy Color il suo famoso simulatore di volo *Airforce Delta*, uscito su Dreamcast lo scorso anno. Il team che si sta occupando della realizzazione di questo gioco è lo stesso che qualche anno fa regalò ai possessori di un Nintendo a 8-bit l'ottimo *Top Gun*. Attualmente i dettagli sul gioco non sono molti, ma non aspettatevi certo di gironzolare tra le nuvole con una grafica 3D... purtroppo il Game Boy non ha ancora la potenza necessaria per farlo, in futuro magari! Molto probabilmente però potrete scegliere tra un buon numero di velivoli differenti a partire dai mitici F-14 Tomcat, F-15 e F-16 Fighting Falcon, per arrivare a dei veri e propri concentrati di tecnologia come gli ultimi Mig sovietici e gli invisibili Stealth Bomber. Non si sa ancora se il gioco avrà una visuale dall'interno dell'aereo o se adotterà un'inquadratura "da dietro". La Konami non ha ancora annunciato una data d'uscita ufficiale, ma è molto probabile che *Airforce Delta* arriverà sulle nostre console portatili in contemporanea con Babbo Natale... a presto per nuove notizie e immagini!

BUFFY THE VAMPIRE SLAYER

Da Chi?	Quando?
THQ	Ottobre

Sembra passato pochissimo tempo da quando la THQ ha stretto un accordo con la Fox per la realizzazione di giochi come *The Simpsons*, *Croc* e *Aliens*. Gli anni sono trascorsi e oggi ci troviamo a dare una prima occhiata a un nuovo interessantissimo titolo che vedrà presto la luce su Game Boy Color. *Buffy the Vampire Slayer* è una serie di telefilm molto popolare negli Stati Uniti e che presto dovrebbe arrivare anche da noi. È già in via di sviluppo un gioco per PlayStation dedicato alla bellissima ammazzavampiri, ma tra poco anche la console portatile più bella del mondo avrà la sua generosa porzione di canini appuntiti e pipistrelli volanti. Il gioco sarà strutturato su 13 livelli, ambientati nei luoghi più famosi della serie TV. Brevi filmati d'intermezzo serviranno a coinvolgervi in una trama appassionante, condita con parecchi brividi sulla schiena e situazioni umoristiche. L'eroina del gioco potrà contare su numerose mosse di arti marziali per atterrare i suoi avversari, ma trattandosi di vampiri... non potrà eliminarli definitivamente se non usando i suoi paletti di frassino. Cominciate ad avere un po' di paura? Non vi preoccupate... volendo potrete sempre giocare con una collana d'aglio intorno al collo...

SPECIALE E3

PERFECT DARK

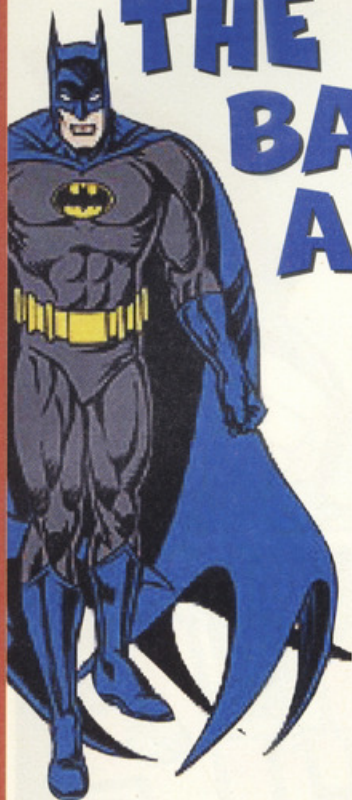
Il titolo più atteso su N64 arriverà presto anche sulla piccola ma grande console Nintendo. Joanna Dark è ormai pronta per proporre le sue incredibili avventure anche ai possessori di un Game Boy Color. L'uscita di *Perfect Dark* è prevista per dicembre e finora la Rare ha svelato ben poco sulla trama, si sa però che le modalità di gioco saranno davvero numerose. Nella Counter Force ad esempio dovrete difendervi dagli altri giocatori che tenteranno di salvare i vostri ostaggi, Flag Runner permetterà a due giocatori di sfidarsi in una versione particolare di "ruba bandiera", mentre il Death Ball è una sorta di gioco del calcio nel quale si potranno usare le armi. Non mancherà ovviamente la modalità Multiplayer utilizzabile collegando due console tramite l'apposito cavetto o utilizzando le porte a infrarossi. Verranno sicuramente supportati il Transfer Pack e la Rumble Cartridge. L'avventura sarà piena di mini giochi, troverete livelli di guida in stile *Spy Hunter* e fasi di gioco dove sarà l'azione a farla da padrone. La sfida a *Metal Gear Solid: Ghost Babel* è ormai lanciata... chi vincerà?

XTREME SPORTS

Non tutti possono permettersi di praticare sport estremi come lo snowboard o il pattinaggio di velocità. *Xtreme Sports* della Infogrames è dedicato proprio a chi vuole provare il brivido della velocità e delle evoluzioni spericolate, standosene comodamente seduto nella sua poltrona. Questo titolo ci ha stupito per la sua qualità grafica e per l'estrema varietà di gioco. In queste immagini potete gustare un assaggio di quello che si prospetta come uno dei titoli da avere assolutamente nella vostra collezione. Scegliendo uno dei due personaggi a disposizione (Guppi e Fin) potrete affrontare quattro specialità diverse, compreso il fantastico surf aereo (un tuffo a tutta velocità da un aeroplano, equipaggiati solamente di uno snowboard e di un paracadute). Dovrete affrontare circa 200 avversari estremamente agguerriti su 25 tracciati differenti. Potrete anche raccogliere i numerosi potenziamenti sparsi lungo le piste, che vi permetteranno di effettuare azioni ancora più incredibili. Iniziate a scaldare i muscoli, *Xtreme Sports* dovrebbe uscire tra pochissimo tempo.

DRIVER

Avete mai sentito parlare di *Driver*, lo splendido gioco di inseguimenti tra macchine che ha fatto impazzire tutti i possessori di PlayStation e PC? Bene, mettete da parte l'invidia perché tra non molto anche voi potrete mettervi alla guida di potenti vetture truccate sfrecciando come razzi sulle strade di Miami, Los Angeles e New York. Impersonerete un poliziotto in incognito e avrete il compito di sgominare tutte le bande criminali che infestano le città. Trenta missioni di difficoltà crescente vi aspettano in questo gioco che sembra spingere al massimo la potenza della vostra console portatile. Potrete inoltre sbloccare altre modalità di gioco che difficilmente vi faranno staccare dallo schermo. Il destino dei cittadini d'America sarà nelle vostre mani... vi sentite in grado di proteggerli?

THE NEW BATMAN ADVENTURES

I peggiori criminali di Gotham City sono evasi e si sono riuniti sotto il comando del perfido Due-Facce per mettere sottosopra la città. Violenza e caos regnano per le strade, gli abitanti non possono più uscire di casa... c'è solo una persona che può mettere fine a tutto questo, Batman! Quella che sembra l'introduzione per un nuovo film sull'uomo pipistrello è invece l'inizio della storia su cui si basa il nuovo gioco Ubi Soft dedicato all'eroe alato e ai suoi amici (e ovviamente nemici...). All'inizio dell'avventura potrete scegliere se impersonare Batman o Batgirl, e il vostro scopo sarà quello di far tornare la pace eliminando tutti i nemici grazie a moltissimi Bat-accessori. Nei 18 livelli di gioco potrete utilizzare una lunghissima lista di armi, le nostre preferite sono sicuramente il Batarang (uno speciale gancio per arrampicarsi) e le bombe stordenti. Ovviamente in alcune occasioni sarà necessario usare la forza affrontando combattimenti corpo a corpo contro gli scagnozzi di Due-Facce. Avrete anche la possibilità di usare alcuni mezzi di trasporto come la mitica Batmobile, la Batmoto o il Jetwing. Vi sentite pronti per questa nuova avventura? I cancelli di Gotham City si aprono a settembre...

DONKEY KONG COUNTRY

Pensavate che *Super Mario Deluxe* fosse fenomenale? Aspettate di vedere *Donkey Kong Country*! Diretta conversione del fantastico gioco uscito un bel po' di tempo fa su Super Nintendo, questo gioco ha lasciato a bocca aperta numerosi frequentatori dello stand Nintendo. I ragazzi della Rare hanno dimostrato ancora una volta di saper realizzare un gioco indipendentemente dalla console su cui gira. I livelli di gioco, le ambientazioni e le animazioni dei personaggi sono state riprodotte alla perfezione dal gioco originale.
Per bilanciare alcuni tagli strategici effettuati dai programmatori (limitati al fatto che i protagonisti non sono visualizzati contemporaneamente sullo schermo, ma ognuno di loro entra in gioco solo dopo che il precedente è stato eliminato), sono stati inseriti dei livelli bonus inediti. Sarà possibile giocare in due tramite il cavo di connessione e potrete addirittura utilizzare la stampante del vostro Game Boy con i personaggi del gioco.

LEGEND OF ZELDA: THE MYSTERIOUS ACORN

Link, Zelda e il leggendario mondo di Hyrule tornano su Game Boy Color dopo l'enorme successo riscosso da *Link's Awakening*. Questa nuova avventura condividerà con la precedente l'aspetto grafico, ma conterrà moltissime novità che faranno gridare di gioia tutti gli appassionati (noi lo stiamo già facendo da settimane dopo aver visto il gioco nello stand Nintendo).
Incontrerete nuovi personaggi come Ricky il canguro e Maple la streghetta, che aiuteranno il prode Link a risolvere ancora una volta la situazione. La trama riguarda l'ennesimo piano criminoso del malvagio Ganon, che questa volta ha rapito la principessa Zelda per poter controllare il Tridente del Potere. Dopo aver saputo che Link si è messo in viaggio per salvare la sua bella, Ganon frantuma in otto pezzi il tridente e li disperde in giro per impedire il suo recupero. Come se non bastasse, lo Scettro delle Stagioni custodito nel castello di Hyrule è stato trasportato in un'altra dimensione scatenando uno sconvolgimento nelle condizioni atmosferiche del regno. Per poter portare a termine la sua missione Link dovrà viaggiare continuamente tra le varie dimensioni e affrontare pericoli mai visti prima. La caratteristica più interessante di *The Mysterious Acorn* risiede però nel "Link System", che permetterà ai giocatori di collegare le trame dei capitoli successivi della serie (previsti entro il prossimo anno) a quella di *The Mysterious Acorn*, come se facessero parte di una sola avventura. Questo sistema funzionerà tramite delle semplici password che saranno assegnate ogni volta che si completerà una particolare missione. Digitando queste password in un altro gioco della serie si potrà quindi proseguire con lo stesso personaggio... davvero fantastico, non trovate? Abbiamo potuto provare il gioco durante la manifestazione e ne siamo rimasti incantati, i responsabili della Nintendo ce lo hanno dovuto strappare con la forza!

INFO!

Chi lo ha fatto?	Imagineer
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	GDR

Il fenomeno dei Pokémon continua a riscuotere un enorme successo tra tutti i possessori di Game Boy, Game Boy Color e non solo. Nonostante l'allegra brigata di mostriciattoli tascabili della Nintendo sia da poco arrivata anche in Italia, Pikachu e soci sono già riusciti a invadere tutti i negozi di giocattoli e videogiochi.
In Giappone però è arrivato un nuovo GDR che sembrerebbe avere tutte le intenzioni di contrastare lo strapotere dei Pokémon! La Imagineer ha infatti incaricato la Natsume di sviluppare il terzo capitolo della saga di *Medarot*, uno dei GDR più famosi in Giappone. Protagonisti di questo divertente Gioco di Ruolo sono degli animali robot chiamati appunti *Medarot* che si sfidano in scontri molto particolari nel Grande Torneo Nazionale di Lotta "Medarinpic". Naturalmente a controllarli saranno dei piloti umani che si trovano al loro interno, come il giovane Ikki che si è già incontrato nei capitoli precedenti. Ogni volta che uscirete vincitori da un combattimento, riceverete dal vostro avversario robot una sua parte meccanica e potrete utilizzarla per potenziare la vostra creatura. Scambiando le parti originali del vostro Medarot con quelle che avete conquistato durante il corso del torneo, potrete apportare delle importanti modifiche sia alla sua

MEDAROT 3

I robottini di Medarot lanciano la sfida ai Pokémon!

forma che al suo comportamento in battaglia.
Le caratteristiche che differenziano maggiormente questo terzo episodio dai suoi predecessori sono veramente tante. È stato innanzitutto inserito il concetto di distanza e posizionamento delle unità sul campo di battaglia. I combattimenti si svolgeranno infatti su una specie di scacchiera divisa in due sezioni principali. In quella esterna si potrà effettuare ogni genere di modifica oltre a ricaricare il vostro robot, mentre in quella esterna dovrete affrontare la battaglia vera e propria. Ogni area di combattimento è dotata di particolari caratteristiche che la differenziano da tutte le altre, come il campo nel cui centro c'è un vulcano che erutta ogni tanto o la distesa di

ghiaccio nella quale incontrerete non poche difficoltà nel far frenare i vostri Medarot in corsa. Un'altra importantissima innovazione di questo nuovo episodio consiste nella possibilità di combattere assieme ad altri due Medarot vostri alleati. Potrete sceglierli tra i nove che avrete a disposizione e verranno ovviamente controllati dal computer. Non ci sono più quindi i combattimenti ripetitivi, ma delle sfide incredibilmente appassionanti tre contro tre. Un'altra interessante innovazione di *Medarot 3* è rappresentata dalla natura stessa degli animali robot. Si è infatti passati dal concetto di robot molto statici (dalla forma immutabile) a quello di mech che si assembla, si combina e cambia forma a seconda della situazione che si trova ad affrontare. Come nei più classici cartoni animati

giapponesi degli Anni '70, vedrete i vostri Medarot trasformarsi nella loro versione "volante" per poter attaccare i nemici dall'alto o assumere la forma umanoide per camminare a quattro zampe e risultare più veloci su terreni accidentati. Potrete addirittura far trasformare il vostro robot in un'arma che farete utilizzare a un partner o diventare un mezzo da trasporto per trarre in salvo i vostri compagni che si trovano in difficoltà. Ogni volta che deciderete di cambiare la forma del

vostro robot, assisterete a una breve scena dove vedrete il pilota che pronuncia parole di incoraggiamento al proprio Medarot. Per quanto riguarda il sistema di gioco, *Medarot 3* segue lo schema dei più classici GDR. I danni che il vostro robot subirà in battaglia verranno equamente divisi tra le quattro parti che compongono l'armatura del vostro Medarot: "braccio destro", "braccio sinistro", "testa" e "arti inferiori". Quando anche uno soltanto di questi componenti raggiunge il valore zero, il vostro Medarot perderà tutte le funzioni e i poteri della sua versione potenziata e tornerà ad assumere il suo aspetto originale. Come ogni gioco di ruolo che si rispetti, anche *Medarot 3* ha la sua bella trama che non mancherà di appassionare i fan di questo genere. A richiamare l'attenzione del giovane pilota Ikki e dei suoi amici questa volta non sarà soltanto la malvagia associazione dei RoboRoboDan. Oltre al gruppo di fanatici che ha fatto dei Medarot un'arma per seminare terrore tra i terrestri, i nostri eroi dovranno affrontare anche l'improvvisa apparizione dei cosiddetti Spiriti Seirei. Questi sono stati generati dalla Mother Medarot "BlackDevil", un'astronave aliena abbandonata sulla Terra molti anni fa. A pensare di tirarla fuori dalle profondità della Terra e di risvegliarla da un sonno durato centinaia di anni saranno proprio i terribili RoboRoboDan. Riuscirete insieme a Ikki e ai suoi amici a riportare la pace e la tranquillità sul pianeta Terra?
La cartuccia ha la capienza di ben 32 megabit e sembra sfruttare al

FORSE NON TUTTI SANNO CHE...

Seguendo la strategia utilizzata dalla Nintendo con *Pokémon*, anche *Medarot 3* sarà commercializzato contemporaneamente in due versioni: la "Kabuto Version" e la "Kuwagata Version" (sono i nomi di due dei Medarot protagonisti).

massimo la palette di colori e il processore grafico della nostra mini-console preferita. *Medarot 3* supporterà inoltre il cavo di collegamento per dar vita ad appassionanti sfide in multiplayer con i vostri amici. Il nuovo titolo della Imagineer è uscito in questo periodo

in Giappone. Se siete tanto appassionati di questo genere e non vi preoccupa il fatto di vedere solo scritte in giapponese, potreste provare a richiedere una copia di importazione di *Medarot 3*...

recensioni

Tutti i nuovi giochi per Game Boy Color recensiti e votati per voi!

ALLA SCOPERTA DELLE ICONE

Per permettervi di prendere confidenza più in fretta con i nuovi giochi in uscita per il Game Boy Color, abbiamo deciso di inserire nelle nostre recensioni un mucchio di schede veloci.

Questo box vi fornirà le informazioni generali come lo sviluppatore, la data di distribuzione e il genere del gioco.

Trucco rapido!
Fate molta attenzione a quali oggetti raccogliete! Se avete un'arma potente cercate di non raccoglierne una piu' debole per errore!

Per farvi iniziare il gioco con il piede giusto abbiamo deciso di darvi qualche prezioso consiglio suggerito dai nostri più grandi esperti.

Le recensioni che trovate in questa rivista sono sicuramente dettagliatissime e vi permetteranno di scoprire tutto quello che c'è da sapere sugli ultimi giochi usciti per il Game Boy Color. Comunque, abbiamo deciso di inserire anche un'opinione più personale in maniera tale da offrire diversi punti di vista.

Questo è il potenziometro di Game Boy Color Mania dove ogni gioco verrà giudicato in base a grafica, sonoro, giocabilità e longevità. Infine, a ogni titolo verrà assegnato un voto su una scala da 1 a 10 e tutti i giochi che ottengono una votazione superiore al nove saranno premiati con il titolo CHE BOMBA!

TUTTI I VOTI DEI GIOCHI USCITI PER GAME BOY!

Ormai è sicuro che i soldi non crescono sugli alberi. Visto che spesso capita di comprare dei giochi che vengono puntualmente scartati dopo la prima partita, abbiamo deciso di darvi qualche consiglio su come investire le vostre paghette. Per questo motivo, ecco qui tutta per voi una super classifica dei migliori giochi finora usciti per la vostra console portatile preferita.

Bianco e Nero / Colori

Colori	Bianco e Nero	Titolo	Genere	Sviluppo	Voto
●		720°	Azione	Nintendo	4
●	●	A Bug's Life	Platform	THQ	6
●	●	All Star Tennis	Sport	Ubi Soft	8,5
	●	Castlevania Legends	Platform	Konami	8
●	●	Centipede	Sparatutto	Take 2	7
●	●	Conker's Pocket Tales	Avventura	Nintendo	9
●	●	Cool Hand	Gioco di Carte	Take 2	8,5
	●	Donkey Kong Land	Platform	Nintendo	8,5
●	●	Dropzone	Sparatutto	Acclaim	8
●		Duke Nukem	Platform	GT Interactive	9
	●	Final Fantasy Adventure	GDR	Sunsoft	8,5
	●	Final Fantasy Legend	GDR	Sunsoft	7,5
	●	Final Fantasy Legend II	GDR	Sunsoft	8,5
	●	Final Fantasy Legend III	GDR	Sunsoft	9
●	●	Frogger	Azione	Take 2	8
●	●	Game & Watch 2	Azione	Nintendo	9
●	●	Gex: Enter the Gecko	Platform	Interplay	9
●	●	Maia the Bee	Platform	Acclaim	9
●	●	Harvest Moon	GDR	Nintendo	9
●	●	Hexite	Puzzle	Ubi Soft	8,5
●	●	Hollywood Pinball	Flipper	Take 2	6
	●	International Superstar Soccer	Sport	Konami	8,5
●	●	Klustar	Puzzle	Infogrames	5,5
●	●	Looney Tunes	Platform	Sunsoft	8,5
●	●	Lucky Luke	Platform	Infogrames	8
●	●	Men in Black	Sparatutto	Interplay	8
	●	Micro Machines	Corse	Codemasters	9
	●	Monopoly	Gioco da Tavola	Konami	9
	●	Montezuma's Return	Platform	Take 2	7,5
●	●	Mortal Kombat 4	Picchiaduro	Midway	5
●		Oddworld Adventures 2	Platform	GT Interactive	9,5
●	●	Pokémon Pinball	Flipper	Nintendo	8
●	●	Pokémon Red/Blue	GDR	Nintendo	9
●	●	Quest for Camelot	GDR	Titus	8
●	●	Rampage World Tour	Azione	Midway	5,5
●		RC Pro-Am	Corse	Nintendo	9,5
●	●	Reservoir Rat	Platform	Take 2	8
	●	Return of the Jedi	Platform	LucasArts	7
●	●	Rugrats: The Movie	Platform	THQ	8,5
●	●	Shadowgate Classic	GDR	Kemco	4,5
●	●	Spy Vs Spy	Azione	Kemco	7,5
	●	Super Mario Bros Deluxe	Platform	Nintendo	9,5
●		Tarzan	Platform	Activision	9
●		Tetris DX	Puzzle	Nintendo	9,5
●		The Smurfs Nightmare	Platform	Infogrames	7,5
●		Top Gear Rally	Corse	Nintendo	5,5
●	●	Turok 2	Platform	Acclaim	4
●		V-Rally Championship Edition	Corse	Infogrames	9
●	●	Wario Land II	Platform	Nintendo	9
	●	Wave Race	Corse	Nintendo	6,5
	●	World Cup '98	Sport	EA Sports	8
●	●	Zelda: Link's Awakening	Avventura	Nintendo	9,5

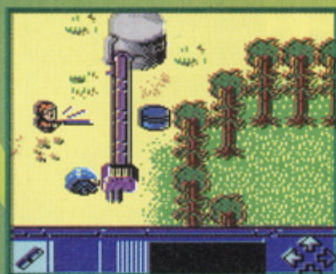
INFO!

Chi lo ha fatto?	Lucas Arts
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	GDR

Trucco rapido!

In Yoda Stories non esiste un sistema di salvataggio, potrete solamente scrivere la password che apparirà alla fine di ogni livello. Inoltre dovrete riuscire a mantenere alta la vostra energia o rischierete di dover ricominciare tutto dall'inizio.

STAR WARS: YODA STORIES

TANTO TEMPO FA, IN UNA GALASSIA LONTANA LONTANA...

La grafica piccola ma dettagliata cattura benissimo l'atmosfera di *Star Wars*!

Tempi duri per i ribelli, Darth Vader è passato al lato oscuro della Forza e sta guidando l'Impero verso la conquista della galassia. All'Alleanza rimane solamente un'unica, debole speranza... voi!
Diciamoci la verità, chi non vorrebbe almeno per una volta vestire i panni di Luke Skywalker, il mitico cavaliere Jedi? Grazie a *Yoda Stories* potrete finalmente togliervi questa soddisfazione e risollevare le sorti dell'Alleanza. Dovrete allenarvi per sviluppare le vostre capacità, solo in questo modo diventerete abbastanza potenti da affrontare la flotta oscura dell'Impero. Non sarete soli in quest'impresa, il grande Yoda (l'ultimo maestro Jedi) sarà al vostro fianco per istruirvi sugli immensi poteri della Forza. Il saggio omino verde vi guiderà attraverso tutto il gioco, comparendo all'inizio di ogni livello per donarvi un oggetto e informarvi sugli obiettivi della vostra missione.

IO SONO TUO PADRE

Inizierete il vostro avventuroso viaggio nelle distese desertiche del pianeta Tatooine, con l'obiettivo di salvare Han Solo e il Millennium Falcon dalle grinfie di Jabba the Hut. Pochi passi in questo primo livello vi basteranno per rendervi conto che *Yoda Stories* è strutturato in maniera molto simile al mitico *Zelda*. Anche in questo gioco dovrete esplorare numerose città e recuperare vari oggetti per completare la missione. Il vostro cammino verrà naturalmente ostacolato da ogni sorta di nemici (compresi gli immancabili Storm Troopers), da eliminare grazie alla vostra fida spada laser e ai poteri donati dalla Forza. Ovviamente non tutti i personaggi che incontrerete saranno pericolosi, ma molti di loro si metteranno comunque sul vostro cammino costringendovi a brevi deviazioni sul percorso stabilito.

Recensione di Tanya

Ovviamente un Jedi non farebbe mai del male a degli innocenti, ma la loro tendenza a ostacolare i vostri passi li rende veramente irritanti.
A essere onesti, questo gioco non presenta nessuna caratteristica rivoluzionaria. Muoversi sulla mappa, aprire porte chiuse, comprare e vendere oggetti negli appositi negozi... basterebbe cambiare i nomi dei protagonisti per ottenere qualsiasi altro gioco di ruolo. Nonostante questo, il fascino di vivere nel fantascientifico mondo di *Guerre Stellari* non ha rivali e siamo sicuri che tutti i fan della serie avranno un motivo in più per comprare questo gioco.

SOTTO IL FUOCO NEMICO

Ci sono alcuni aspetti che impediscono a *Yoda Stories* di guadagnarsi il titolo di capolavoro, primo fra tutti il sonoro. Ovviamente nessun gioco ispirato a *Guerre Stellari* può definirsi tale senza una colonna sonora che ne sottolinei i momenti più appassionanti. In effetti è difficile trattenere una lacrima di commozione la prima volta che si inserisce la cartuccia nel Game Boy... in pochi secondi si viene accolti da un motivo molto familiare che vi renderà orgogliosi di far parte dell'Alleanza. Sfortunatamente il pezzo viene ripetuto all'infinito e non esiste alcuna opzione per disattivare la musica. Dopo pochi minuti di gioco

Signor maestro, perché la sua pelle è verde? Si sente male?

Gli Storm Troopers non sono dei tipi con cui si può scherzare.

VECCHI AMICI

Nel corso delle vostre avventure vi imbatterete in moltissime facce note dell'universo di Guerre Stellari. Nel primo livello avrete addirittura l'onore di incontrare il famoso Han Solo, e Obi Wan Kenobi sarà sempre pronto a offrirvi il dono della Forza. Purtroppo nessuno dei personaggi usa il suo vero nome, ma i veri appassionati della serie non faticheranno più di tanto a riconoscerli. Fortunatamente non abbiamo trovato traccia di Jar Jar Binks, l'odioso alieno "multilingua" visto nella Minaccia Fantasma deve finalmente essere sparito dalla circolazione. Fate attenzione però perché nel caso doveste fallire, l'ombra di Darth Vader calerà su di voi.

Anche il piccolo robot R2-D2 farà una breve apparizione, ma purtroppo non vi sarà di grande aiuto.

l'accompagnamento sonoro diventa irritante e spinge senza esitazione ad abbassare il volume al minimo. Un altro grosso problema è rappresentato dal sistema di salvataggio che non avviene su cartuccia come in altri giochi, ma solo tramite delle password che vi obbligheranno a giocare ogni livello con il cuore in gola per paura di dover ripartire dall'inizio... un vero peccato.

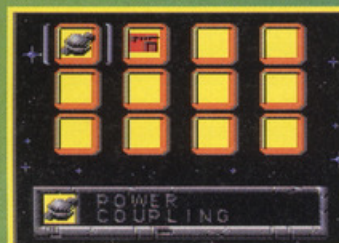
USA LA FORZA, LUKE

Difetti a parte, *Yoda Stories* si rivela comunque un'avventura estremamente piacevole. Vi sarà difficile abbandonare il gioco e spesso vi ritroverete a iniziare una nuova partita pochi secondi dopo aver scagliato la cartuccia dall'altra parte della stanza in preda allo scoraggiamento. I numerosi livelli di gioco vi porteranno su lune desertiche, torrette sperdute nei ghiacci e pianeti verdeggianti. La storia ricalca in maniera molto fedele le atmosfere del film e siamo certi che saranno in pochi quelli che lasceranno la propria spada laser prima di aver assicurato all'Alleanza il trionfo sulle forze oscure.

Tutti gli oggetti raccolti andranno a finire in un apposito inventario.

Seconda Opinione!

UNA PASSEGGIATA NELLA GALASSIA

Non importa che siate o meno degli appassionati di Star Wars, se vi piacciono i GDR classici non potrete fare a meno di amare Yoda Stories alla follia. Questo gioco è stato in fase di produzione per così tanto tempo che tutti (me compreso) si aspettavano qualcosa di speciale, nonostante qualche piccolo difetto valeva la pena aspettare. Ottima grafica, trama appassionante, colonna sonora ripetitiva ma fedele a quella del film e moltissime ambientazioni locazioni da visitare. Questi gli ingredienti che rendono Yoda Stories un gioco quasi perfetto! Sfoderate la vostra spada laser e... che la Forza vi assista!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Estremamente colorata e varia.

SONORO
Qualcuno fermi quella musica!

GIOCABILITÀ
Se solo si potessero salvare le partite!

LONGEVITÀ
Una buona sfida, ma difficilmente lo rigiocherete.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
7,5

LA FORZA È POTENTE IN QUESTO GIOCO...

INFO!

Chi lo ha fatto?	THQ
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Corse

MICRO AND 2:

PRIMA LE MICROONDE, POI I MICROCHIP E ADESSO LE MICRO MACHINES

Recensione di Duke

Micro Machines fu uno dei più grandi successi della Codemasters che, ispirandosi a quei piccolissimi modellini, è riuscita a dare vita a un genere tutto nuovo. A differenza di tante altre simulazioni di corse, l'emozione di guidare una velocissima miniatura è stata trasportata anche sul Game Boy proprio come sulle console casalinghe. Ogni vero videogiocatore non può non avere nella sua collezione di titoli almeno uno dei divertentissimi giochi dedicati alle Micro Machines. Se però siete tra quelli che hanno resistito alla tentazione di sfrecciare tra dadi, bulloni e piatti di gelatina, è arrivato il momento di arrendervi... *Micro Machines 1 & 2: Twin Turbo* è arrivato sulla nostra mini-console preferita!

PICCOLE PISTE

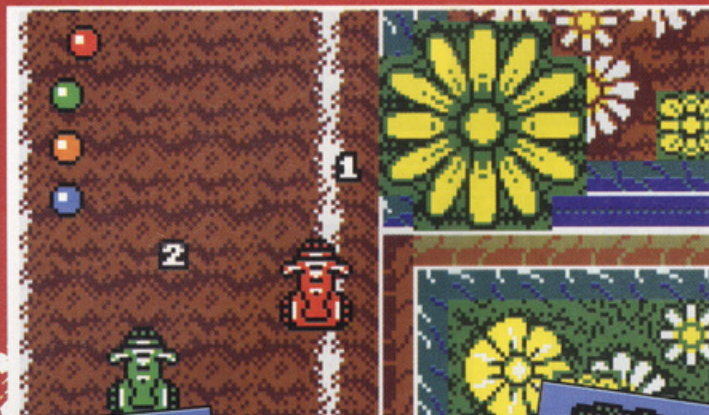
La maggior parte di voi saprà sicuramente come funziona questo titolo di corse veramente fuori di testa. Nei panni di un particolarissimo pilota dovrete sedervi al volante della vostra terribile macchinina e correre come non avete mai fatto attraverso tantissimi circuiti ambientati nei posti più impensabili. Tutto questo, cercando di ostacolare i vostri avversari con ogni mezzo per vincere il folle torneo di Micro Machines 1 & 2: Twin Turbo. Vi ritroverete a sfidare gli altri agguerritissimi piloti in posti come una spiaggia, dove dovrete cercare di evitare anche crostacei e conchiglie, o su un tavolo da cucina cercando di non impantanarvi negli spruzzi di ketchup. Tutte queste particolarissime caratteristiche rendono il nuovo titolo della Codemasters per Game Boy uno dei più divertenti da giocare che si siano visti negli ultimi tempi sul piccolo schermo del nostro amato portatile. Stavolta però, il divertimento raddoppia!

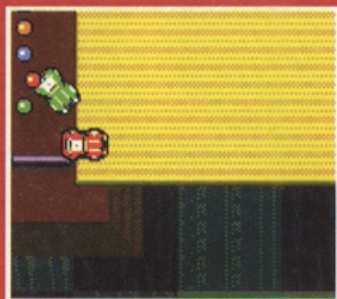
DOPPIO TURBO

Quei simpatici mattacchioni della Codemasters e della THQ sono infatti riusciti a inserire entrambe le versioni dei giochi in una sola cartuccia che vi consigliamo di fare vostra al più presto. Non solo potrete giocare all'originale *Micro Machines* (con tutte le sue opzioni, piste e veicoli), ma potrete anche sballare con il seguito, dove incontrerete nuovi personaggi, bonus e tante opzioni. In tutte e due le versioni di *Micro Machines* la modalità principale è la Challenge, dove dovrete sfidare in corse mozzafiato tutti gli avversari comandati dal computer stando al volante della vostra terribile macchinina. Tutte le volte che riuscirete a conquistare una qualificazione, le gare diventeranno sempre più difficili e dopo un po' rischierete di lanciare il vostro Game Boy dall'altra parte della stanza perché non riuscite a vincere una gara in nessun modo. Nonostante questo però, tornerete a giocarci dopo cinque minuti (sempre che non abbiate distrutto la vostra console...)!

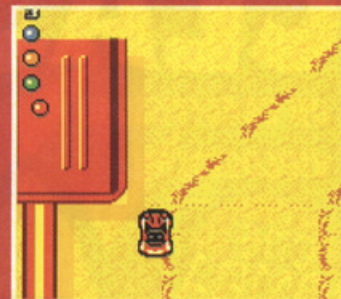
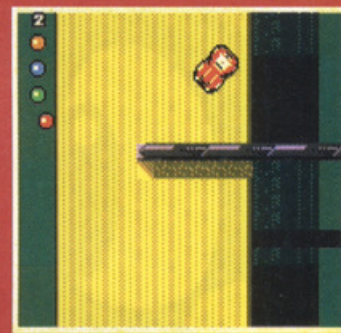
Sembra che in questa corsa avrete bisogno del vostro impermeabile.

DUE È MEGLIO DI UNO

Nonostante la difficoltà della modalità Challenge vi farà impazzire in entrambe le versioni del gioco, nessuno è mai riuscito a resistere a una divertente partita con gli amici...
Proprio per questo motivo, i ragazzi della Codemasters hanno deciso di inserire nel loro divertentissimo titolo una modalità Head-to-Head

Trucco rapido!
In tutte le piste che affronterete dovrete essere sempre pronti a rallentare e a usare i freni se vorrete evitare di finire fuori strada. È sempre meglio perdere qualche posizione che perdere la gara.

MACHINES 1 TWIN TURBO

State attenti! Non ci sono barriere che possono impedirvi di uscire di pista e cadere nel vuoto.

Tre, due, uno, partenza! In molti casi, l'esito di una gara lo si decide alla partenza, ma non è sempre così...

State sempre molto attenti a non affrontare le curve troppo velocemente, o rischierete di sbandare ed essere superati dagli avversari.

che vi permetterà di sfidare un vostro amico. La cosa veramente interessante è che non avrete neppure bisogno di collegare due console per permettere a *Micro Machines 1 & 2: Twin Turbo* di dare il meglio di sé. Per giocare insieme a un vostro amico potrete infatti controllare lo sterzo delle rispettive macchinine utilizzando i pulsanti A e B e il D-Pad. Nella seconda versione del gioco, questa modalità diventa ancora più interessante grazie all'aggiunta di un sacco di piste e macchine nuove e di un numero esagerato di opzioni per entrambi i giocatori. Il nuovo prodotto della Codemasters sembra proprio avere tutte le carte in regola per riuscire a essere uno dei migliori titoli di corse che si siano mai visti sullo schermo del Game Boy Color. *Micro Machines 1 & 2: Twin Turbo* è sicuramente un altro di quei giochi che dovranno far parte a tutti i costi della vostra collezione di cartucce!

SCEGLIETE LA VOSTRA ARMA

Potrete selezionare svariati mezzi che vi saranno utili per gareggiare sui diversi terreni (come scrivanie, piscine, tavoli e tanti altri veramente particolari). Ci sono anche diversi tipi di macchine come quelle sportive da Formula 1, le 4x4 (ideali per le superfici scivolose), i brutali Warriors, le Dune Buggie e anche barche ed elicotteri. I migliori, comunque, sono i carri armati che non solo vi permetteranno di sparare, ma con la loro lentezza sono ideali per le piste più difficili. A questo punto, non vi rimane da fare altro che scegliere il personaggio che vi è più simpatico e iniziare a correre.

Seconda Opinione!

PICCOLO È BELLO?

Da quando la Codemasters ha prodotto il primo Micro Machines per NES, sono stato rapito da questo incredibile gioco. In questa versione per Game Boy Color ci sono praticamente i primi due giochi apparsi sulla console a 8-bit della grande N in un'unica cartuccia. Il tempo però è stato decisamente clemente con questo titolo che è rimasto diabolicamente giocabile adesso come lo era allora. Se non vi è capitato di provare la versione da casa, allora non potrete fare a meno di giocare questa versione, vi assicuro che non ve ne pentirete!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

che BOMBA!

GRAFICA
Identica a quella della versione NES...

SONORO
Niente di speciale ma non dà fastidio.

GIOCABILITÀ
Difficile ma mooolto divertente!

LONGEVITÀ
Continuerete a giocare insieme ai vostri nipotini!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

9

UN GIOCO VERAMENTE ECCEZIONALE DA AVERE A TUTTI I COSTI.

INFO!

Chi lo ha fatto?	Taito
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Platform

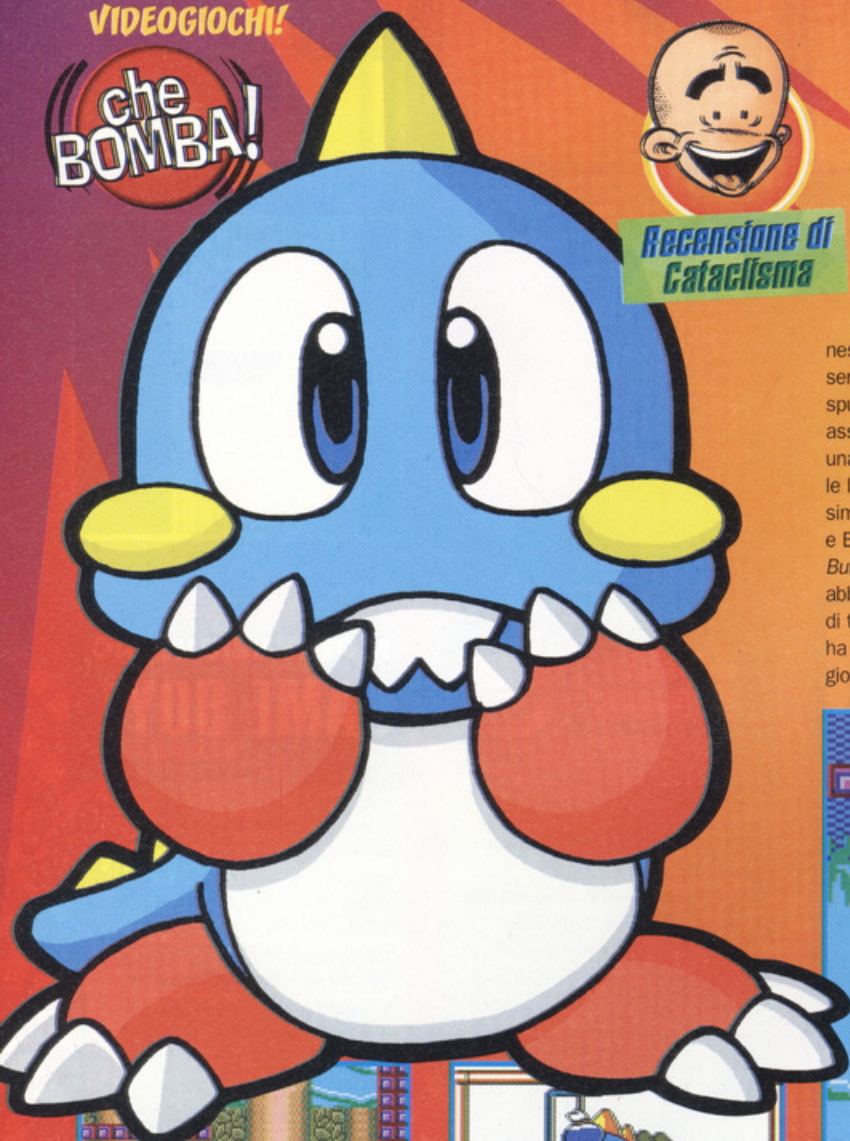
Trucco rapido!

Cercate di evitare le aperture di cui non vedete il fondo. Questo è particolarmente rilevante nei quadri in cui avrete a che fare con creature che volano velocemente.

BUBBLE BOBBLE CLASSIC

UN GRADITISSIMO RITORNO DALLA STORIA DEI VIDEOGIOCHI!

che BOMBA!

Recensione di Cataclisma

C'era un tempo lontano in cui 500k erano considerati una grande quantità di memoria (beh, in effetti c'era anche un tempo in cui 64k erano considerati molti!) ed esisteva un gioco divertente come nessun altro. La premessa era semplice: due piccoli draghi che sputavano bolle dovevano assolutamente liberare il mondo da una creatura molto malvagia e salvare le loro rispettive compagne. Quei simpatici draghetti si chiamavano Bub e Bob e il loro fantastico gioco era *Bubble Bobble*! In tutti questi anni abbiamo potuto giocare con un sacco di titoli ispirati a quel mitico gioco che ha fatto spendere una fortuna in sala giochi ai vostri fratelli maggiori.

Sfortunatamente però, fino a oggi nessuno di questi titoli è mai riuscito a raggiungere neppure lontanamente la giocabilità di *Bubble Bobble* permettendoci di divertirci come con l'originale. Proprio quando iniziavamo a disperare è invece arrivata la versione per Game Boy Color di quel meraviglioso puzzle game al quale eravamo tanto affezionati!

DA UNA BOLLA ALL'ALTRA...

Come tutte le favole che si rispettano, anche *Bubble Bobble* ha una trama avvincente che comincia più o meno così...

Alcune bolle speciali sono in grado di spazzare via i vostri nemici con delle potentissime cascate, ma fate attenzione o rischierete di essere travolti anche voi...

Voi siete un piccolo drago chiamato Bub e vostro fratello Bob è gravemente malato. L'unica salvezza per il nostro giovane amico è una pozione miracolosa chiamata Moon Water, ma solo il suo fratellone Bub potrà riuscire a recuperarla. Se considerate che questo gioco fu convertito qualche anno fa per macchine come lo ZX Spectrum, la versione sviluppata per Game Boy Color potrebbe non sembrare una grande novità. Nonostante questo però, *Bubble Bobble* per la mini-console della Nintendo è uno dei giochi più accattivanti che siano mai apparsi sul piccolo schermo del Game Boy! Piuttosto che inserire tutta l'azione in un'unica schermata, la Kemco ha preferito utilizzare un'area di gioco a scorrimento verticale e dobbiamo ammettere che è stata proprio un'ottima idea! Saltellando da una piattaforma all'altra in giro per lo schermo, incontrerete un sacco di creature veramente bizzarre che faranno di tutto per impedirvi di portare a termine la vostra missione. L'unico modo di sbarazzarvene è di intrappolarle nelle vostre bolle per poi farle esplodere insieme a loro. Per aiutarvi a raggiungere il vostro obiettivo, troverete nei vari livelli tantissime bolle che vi permetteranno di ottenere dei poteri speciali (come dei fulmini che rimbalzeranno per tutto lo schermo o delle vere e proprie cascate che spazzeranno via tutti i vostri nemici).

PLIN PLON

Partendo dai frenetici livelli per arrivare alla divertentissima colonna sonora, ogni minimo dettaglio della versione originale di *Bubble Bobble* è stato trasportato nella cartuccia per il Game Boy Color.
Grazie alla nuova conversione della Taito anche tutti i possessori di Game Boy Color potranno vivere un pezzo della storia dei videogiochi. Un sistema di gioco estremamente semplice e un elevatissimo livello di giocabilità vi cattureranno dal primo istante e non riuscirete più a staccare le mani dalla vostra piccola console fino a quando non avrete finito il gioco un centinaio di volte...
L'unico piccolo difetto di questo divertentissimo titolo può essere la mancanza della possibilità di collegare due console per giocare insieme a un amico. Come se tutto questo non bastasse, la successione casuale dei livelli vi permetterà di giocare ogni nuova partita come se fosse la prima. Non vi capiterà mai di giocare la stessa serie di livelli e questo aumenterà notevolmente la longevità di un gioco che ne ha già da vendere.
Bubble Bobble è un titolo tremendamente divertente che non dovrebbe mancare per nessun motivo nella collezione di ogni possessore di un Game Boy Color!

Questa è la schermata che nessun giocatore vorrebbe mai vedere... Il nuovo gioco della Taito però ha un sistema di password che permette di riprendere la partita da dove si è interrotta.

Tutte le volte che riuscirete a catturare un nemico in una delle vostre bolle, dovrete saltarci sopra o colpirlo con i vostri aculei per eliminarlo definitivamente...

Raccogliete gli oggetti lasciati dai mostri eliminati per guadagnare dei punti extra.

Hey Bub, guardati alle spalle! Attento, è proprio dietro di te!

ACQUA E SAPONE!

Uno dei primi Arcade con il quale mi è capitato di spendere 100 lire fu proprio Bubble Bobble. L'ho visto per la prima volta nel bar sotto casa e fu amore a prima vista! Questa bellissima versione per Game Boy Color ha molti elementi che fecero dell'originale un enorme successo, eccetto per la modalità a due giocatori. È un vero peccato che una delle caratteristiche più divertenti di quel fantastico platform sia stata tolta, ma Bubble Bobble per Game Boy rimane comunque un gioco veramente bellissimo!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Incredibilmente dettagliata!

SONORO
Le stesse musichette che hanno reso famoso l'originale...

GIOCABILITÀ
Uno dei sistemi di gioco migliori della storia dei videogiochi.

LONGEVITÀ
Nessuno riuscirà più a staccarvi dal vostro Game Boy!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

UN GIOCO VERAMENTE BELLO CHE DOVRETE AVERE A TUTTI I COSTI!

BARONE VON... SKULL MONSTER???

Se giocando con la versione originale di *Bubble Bobble* si impiegava troppo tempo per completare un livello, appariva un personaggio che vi inseguiva minacciosamente. Il nome di questa inquietante figura era Baron Von Blubba. Nella conversione per Game Boy Color non manca neppure questo poco simpatico omino, ma il suo nome sembrerebbe essere cambiato in "Skull Monster". Che razza di nome è mai questo?

INFO!
Chi lo ha fatto? Core Design
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Avventura

TOMB RAIDER

Recensione di Ito

Probabilmente sono pochissime le persone che non hanno mai sentito parlare di Lara Croft. L'avventuriera di casa Eidos è ormai una vera leggenda e in poco tempo è riuscita a raggiungere un successo paragonabile solamente a quello di veri e propri miti del mondo dei videogiochi come Sonic e Mario. Lara è perfino apparsa in famosi programmi televisivi, sulle copertine di numerosi giornali e molto presto sarà la protagonista di un film!

Sulle console casalinghe Miss Croft è ormai arrivata alla sua quarta avventura, riscuotendo sempre grandissimi successi... ma ora è giunto il momento di conquistare anche il Game Boy Color.

Vi assicuriamo che non crederete ai vostri occhi. Il personaggio di Lara è forse il più grande che si sia mai visto sullo schermo di una console portatile. I suoi movimenti sono stati ricreati in maniera estremamente realistica superando addirittura quelli visti nel bellissimo *Prince of Persia*.

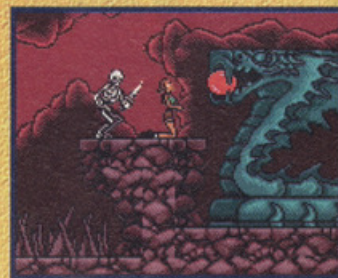
che BOMBA!

RITORNO ALLE ORIGINI

Nonostante il passaggio a una console più piccola, Lara è comunque in ottima forma. Durante l'avventura la vedrete camminare, correre, saltare, arrampicarsi, dondolare, sparare, nuotare, rotolare, eseguire capriole e salti mortali... una vera acrobata insomma!

Nonostante il successo riscosso in tutto il mondo, il secondo capitolo di *Tomb Raider* per PlayStation ha ricevuto molte critiche. Molti giocatori fecero notare che Lara passava più tempo guidando motoscafi e sparando, che esplorando antiche tombe alla ricerca di reperti storici. In questa nuova avventura la bella archeologa inglese torna a fare ciò che le riesce meglio, ossia esplorare giganteschi templi pieni di misteri e nemici soprannaturali.

Il gioco è composto da cinque livelli principali, se vi sembrano pochi sappiate che ognuno di essi è diviso in un numero di mappe che varia tra le cinque e le quindici. Non vi basta ancora? E se ogni mappa fosse composta da circa 600 diverse ambientazioni... non male, vero? Ogni ambientazione è caratterizzata da sfondi estremamente dettagliati che

Questo uccellaccio sembra intenzionato a fare di Lara il suo spuntino pomeridiano!

LA STORIA...

Il gioco comincia con un incredibile filmato che vi illustrerà l'inizio della storia, sequenze di questo genere vi accompagneranno lungo tutta l'avventura e vi aiuteranno a immergervi nella splendida trama di questo gioco. Dunque, la storia è più o meno questa... Il professor Igor Bowmane (un vecchio amico di Lara) lavora all'Università di Mosca presso il Dipartimento di Archeologia. Il dottore rivela alla nostra eroina di aver scoperto un manoscritto riguardante la leggenda della Pietra dell'Incubo. In passato questo artefatto è stato usato per sconfiggere una divinità malvagia e da allora è rimasto sigillato in un obelisco, situato all'interno di un tempio. Molte persone sono alla ricerca della pietra e non tutte hanno buone intenzioni. Poprio per questo motivo Bowmane chiede a Lara di recarsi in Perù per incontrare Illiat, un suo vecchio compagno di ricerche. Arrivata a destinazione, Lara non trova alcuna traccia di Illiat e scopre i segni di una rissa che non promette niente di buono. Partendo alla ricerca dell'amico scomparso la nostra eroina si imbatte in un tempio nascosto e...

Trucco rapido!

Alcuni nemici come i pipistrelli, sono piccoli e difficili da colpire. Quando li incontrate, rimanete fermi ed estraete le vostre armi... Lara li punterà automaticamente rendendovi la vita molto più facile.

Nonostante sia stato semplificato, l'inventario rimane quello tipico della serie *Tomb Raider*!

In questa immagine potete notare le dimensioni di uno dei livelli di gioco... e pensate che non è neanche la più grande! Non importa quanto siate bravi come esploratori, portare a termine questa nuova avventura non sarà affatto un'impresa facile!

nascondono ogni genere di trappola e di enigma. Lara dovrà vedersela con muri e pavimenti pericolanti, leve e interruttori, laghi e fiumi sotterranei e così via... per non parlare delle creature che tenteranno di eliminarla a ogni suo passo!

PERICOLI IMMINENTI

Uccelli, pipistrelli, golem, coccodrilli, scheletri e mummie sono solamente alcuni degli esseri ostili che metteranno alla prova le capacità di Lara (e le vostre...). Per fortuna la nostra avventuriera avrà dalla sua parte le sue fide pistole oltre a numerosi altri oggetti come candelotti di dinamite (utili per far saltare in aria qualsiasi tipo di ostacolo), chiavi di diversa natura, antichi amuleti e ovviamente gli immancabili medipack che le permetteranno di curarsi nelle fasi più critiche!
Come negli altri capitoli della serie, gli oggetti potranno essere utilizzati richiamando la schermata di inventario. Le armi possono invece essere estratte semplicemente premendo il tasto Start.
Gli effetti sonori e le musiche di sottofondo contribuiscono a creare un'atmosfera davvero coinvolgente, sottolineando le varie fasi di gioco in maniera perfetta. Un pericolo verrà ad esempio annunciato da un effetto improvviso che vi avvertirà di stare in guardia... davvero magistrale!
I programmatori sono addirittura riusciti a inserire il famosissimo sospiro sexy che Lara emette ogni volta che trova un oggetto importante o usa un medipack.
È successo più di una volta che giochi quasi perfetti venissero totalmente rovinati da un pessimo sistema di controllo, fortunatamente questo non è il caso di *Tomb Raider*. Tutto è stato studiato e realizzato per consentire anche ai meno esperti di comandare Lara in maniera perfetta sin dai primi minuti di gioco. Vi basta toccare i comandi del vostro Game Boy e Lara si muoverà istantaneamente, rendendo molto più facile effettuare qualsiasi tipo di azione.
Se la perfezione avesse un nome, in questo momento sarebbe *Tomb Raider*. Non esiste alcun motivo per lasciarsi scappare un gioco come questo... qualsiasi giocatore degno di questo nome dovrebbe procurarsene una copia immediatamente!

DECISIONI CRITICHE

Questa mappa mostra come i vari livelli siano collegati tra loro. Come potete vedere il gioco non è lineare e le decisioni che prenderete lungo la strada influenzeranno il vostro destino. Lo stesso vale per le mappe che compongono i livelli, dove troverete numerose direzioni da seguire.

Seconda Opinione!

CORRETE A COMPRARLO!

In passato sono stati prodotti molti ottimi giochi per il portatile Nintendo, titoli in grado di elevarsi sopra la media. Tomb Raider è un caso a parte. Dire che questo gioco vale da solo l'acquisto di un Game Boy Color non è affatto un'esagerazione, anzi... Mettetela così, se nella vostra vita doveste comprare solamente un gioco per la vostra console preferita, assicuratevi che sia Tomb Raider per Game Boy Color.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Difficile trovare di meglio.

SONORO
Il sexy "Aah" di miss. Croft è tornato.

GIOCABILITÀ
Lara corre, salta, nuota... perfetta come sempre!

LONGEVITÀ
Non vi staccherete dallo schermo per mesi!

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale
10

OLTRE QUESTO GIOCO ESISTE SOLO LA PERFEZIONE!

Trucco rapido!
Se ancora non conoscete le mosse di ogni personaggio, premere combinazioni di tasti a caso potrebbe non essere la soluzione ideale. Provate piuttosto a giocare nella modalità Training.

INFO!
Chi lo ha fatto? Capcom
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Picchiaduro

STREET FIGHTER ALPHA

VOLETE BATTERVI?

Recensione di Duke

È stato reclamizzato come uno dei giochi più attesi per la nostra mini-console preferita e vi assicuriamo che non avevano affatto esagerato! Non è mai un'impresa semplice per gli sviluppatori riuscire a convertire un titolo da 32 a 8-bit. Dobbiamo ammettere però che con *Street Fighter Alpha*, i ragazzi della Capcom sono riusciti a fare un lavoro eccezionale! Nonostante si sia persa la gran parte del dettaglio grafico della versione originale, quelli di voi che hanno avuto modo di giocarci con le altre console potranno riconoscere i loro personaggi favoriti. In questa bellissima conversione per Game Boy Color incontrerete Ryu, Chun Li, Sagat e altri sette dei loro compagni, ognuno con le proprie mosse speciali. La giocabilità è rimasta molto fedele a quella della versione originale, tanto che potrete eseguire gli attacchi speciali soltanto con una precisa e calcolata combinazione di alcuni tasti. Essendo abituati a giocare utilizzando più pulsanti vi sembrerà un po' strano averne solo due a disposizione (uno per il pugno e uno per il calcio).

diventare i migliori del mondo. Se non ci avevate mai giocato prima (cos'è, avevate la testa nascosta sotto la sabbia?) non preoccupatevi, potrete allenarvi nella modalità Training e imparare le basi prima di affrontare il torneo vero e proprio. Il Neo Geo Pocket ci aveva dato la prova che i picchiaduro potevano funzionare bene su un portatile e *Street Fighter Alpha* è la conferma che uno dei più famosi picchiaduro può farlo benissimo anche sul piccolo schermo del Game Boy Color. Nonostante lo scarso dettaglio grafico (vero punto di forza della versione a 32-bit), *Street Fighter Alpha* per Game Boy Color rimane comunque una meraviglia!

Nonostante i personaggi della versione per Game Boy Color siano decisamente piccoli, non vi capiterà mai di non riconoscerne uno...

LA TECNICA NON È TUTTO...

Gli scenari dove si svolgono gli incontri sono così dettagliati che vi sembrerà di esserci dentro! Con *Street Fighter Alpha* vi troverete catapultati sulle strade di tutto il mondo, dove combatterete per testare le vostre capacità di lottatori cercando di

...E POI DIVENNERO DIECI...

I più grandi appassionati della serie di *Street Fighter* avranno notato che tre dei personaggi principali sono stati eliminati in questa versione portatile. Non è però un grosso problema se pensiamo di avere a disposizione combattenti come Ryu, Chun Li e Ken che rimangono comunque dei grandi lottatori. Il problema, magari, è che non avranno molti avversari da affrontare.

Seconda Opinione!

SONO COSÌ PICCOLI...

***Street Fighter* è uno di quei giochi che è apparso su ogni tipo di console conosciuta. Mi stavo proprio chiedendo quanto tempo sarebbe dovuto passare prima di vederne una versione sul Game Boy Color. C'era una versione di Street Fighter II sviluppata per il vecchio Game Boy in bianco e nero, ma era decisamente troppo lenta. Questa nuova versione invece è incredibilmente veloce, ma i personaggi sono maledettamente piccoli. Nonostante questo però, ci sono un sacco di mosse spettacolari e delle belle animazioni.**

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Piccola, ma molto bella!

SONORO
Non vi annoierà dopo cinque minuti...

GIOCABILITÀ
Non è eccessivamente complicato.

LONGEVITÀ
Non ne avrete facilmente abbastanza!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

8,5

È VALSA SICURAMENTE LA PENA DI ASPETTARE!

Recensione di Capitan Findus

INFO!

Chi lo ha fatto?	Kemko
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Avventura

DÉJÀ VU I & II

NON SIAMO GIA' STATI QUI PRIMA?

che BOMBA!

Hmm... tutto questo mi sembra vagamente familiare... Scherzi a parte, *Déjà Vu I & II* è una delle prime avventure grafiche che siano apparse sul Game Boy Color e bisogna dire che tutto sommato non è affatto male. Nei panni di un investigatore privato che si risveglia con una forte amnesia, il vostro scopo sarà quello di recuperare la memoria e capire qual è la vostra missione sulla terra per risolvere infine il caso a cui stavate lavorando originariamente!

IT REMINDS YOU OF SOMETHING YOU'VE SEEN FROM YOUR CHILDHOOD.

Un'avventura grafica sul Game Boy Color? Cos'altro dovremo aspettarci in futuro?

MOLTO AVVENTUROSO!

Déjà Vu I & II è un'avventura grafica veramente coinvolgente che, contro ogni aspettativa, funziona veramente molto bene. Con qualche accenno a *Broken Sword II* per PS, questo gioco vi catturerà e non vi lascerà andar via fino a quando non lo avrete finito. *Déjà Vu I & II* è un titolo che tutti i possessori di Game Boy appassionati di avventure grafiche (sappiamo che ci siete, lì da qualche parte) dovrebbero avere.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Veramente ottima!

SONORO
Non è di certo il suo punto di forza.

GIOCABILITÀ
Lo adorerete se avete un animo avventuroso!

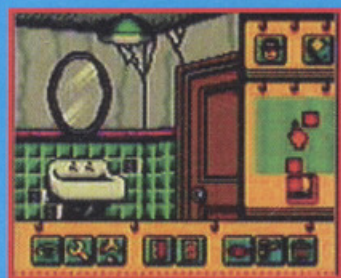
LONGEVITÀ
Vi terrà impegnati per un bel po' di tempo...

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

9

LA PRIMA AVVENTURA GRAFICA PER GAME BOY È UN VERO SBALLO!

Non vogliamo neppure immaginare chi sia il padrone di una casa come questa...

INFO!

Chi lo ha fatto?	EA Sports
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport

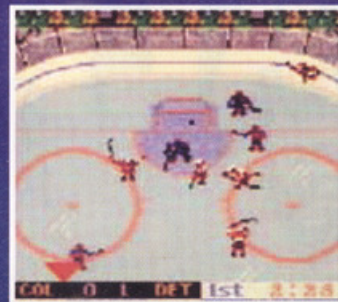
Recensione di Birillo

NHL 2000

PASSATE IL DISCHETTO AL LATO SINISTRO

L'hockey, nonostante la grande sportività, le armature fichissime e lo spettacolo di veder schizzare il sangue sul ghiaccio, non è mai stato tenuto in grande considerazione tra gli sport britannici. Perché vestirsi con armatura e maschera e congelare il giardino di casa, quando si può prendere un pallone e giocare subito? Perché poi fare uscire un altro noioso gioco di Hockey solo perché nel titolo compare la scritta "2000"?
Il problema di questi giochi è che ci saranno sempre dei fan pronti a comprarli costi quel costi anche se, come in questo caso, le innovazioni sono veramente poche.

HOCKEY, HOCKEY, HOCKEY!

In realtà *NHL 2000* non dà molto al fan dell'hockey. Potete controllare la vostra squadra per una veloce e brutale sfida "amichevole", potete giocare per pratica oppure farvi strada a colpi e finte su per le classifiche fino a vincere la coppa Stanley dopo una stagione completa con 82 partite. Con molte regole di gioco e un sacco di opzioni il gioco si presenta semplice anche per chi non conosce questo sport.
Se però avete già un gioco di hockey non compratevi questo, ma scrivete semplicemente "2000" accanto al titolo del gioco che già avete.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Assolutamente niente di eccezionale...

SONORO
Se non ci fosse, non se ne sentirebbe la mancanza.

GIOCABILITÀ
Un vero colpo basso per gli appassionati di Hockey.

LONGEVITÀ
Ce ne sarà abbastanza per i giocatori più ostinati...

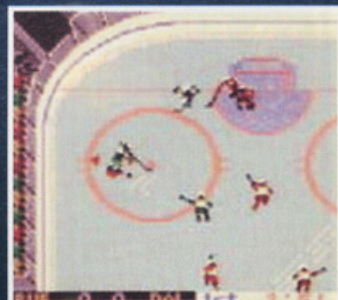
fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

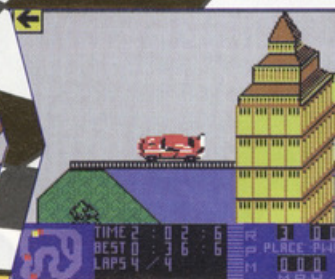
6,5

NONOSTANTE SIA UN GIOCO ISPIRATO ALL'HOCKEY, CI SAREMMO ASPETTATI QUALCOSA DI PIÙ.

INFO!

Chi lo ha fatto? Infogrames
Quando esce? È già uscito
Di che si tratta? Corse

Trucco rapido!
Modificate le macchine in maniera saggia. Solo con un buon livello di manovrabilità potrete pensare ad aumentare la potenza per rimanere in testa alla classifica.

TEST DRIVE 6

È ARRIVATO IL MOMENTO DI SCHIACCIARE L'ACCELERATORE A TAVOLETTA!

Recensione di Tanya

Per essere un titolo per Game Boy Color, *Test Drive 6* ha una grande quantità di sponsor. Tra le varie case produttrici di macchine troviamo infatti Audi, Lotus, TVR e anche Dodge. Eh già, avete capito benissimo! Potrete finalmente avere il completo controllo della mitica Dodge Viper proprio nel palmo della vostra mano. Sfortunatamente però, queste caratteristiche non riescono a rendere veramente speciale il nuovo titolo di corse della Infogrames. La grafica della schermata della selezione dei veicoli è molto dettagliata e coloratissima, ma il sogno finisce qui.

ATTENTI A QUEL PALO!

A parte la presenza di macchine realmente esistenti, *Test Drive 6* merita di essere giocato per la sua alta giocabilità. La visuale (isometrica) del gioco è un po' passata (anche per il Game Boy Color), ma è sorprendentemente divertente. Non solo potrete scegliere tra una vastissima gamma di macchine, ma potrete anche modificarle con i punti che vincerete alla fine di ogni gara. Le gare si terranno durante i vari tornei e la loro impostazione è abbastanza realistica, ma non mancheranno gli elementi Arcade, come alberi abbattuti, macchine ferme e trampolini. Per superare i tanti ostacoli che incontrerete sulle piste potrete usare il turbo, che potrà essere potenziato alla fine di ogni gara. Quello che comunque fa perdere punti al gioco è decisamente la manovrabilità delle macchine. I veicoli si controllano perfettamente sui rettilinei, ma appena sterzate questi cominceranno a slittare come in un testa coda come se non sapessero neppure cosa sia l'aderenza. Questo piccolo problema sparirà comunque quando avrete fatto un po' di pratica e guidare queste macchine vi sembrerà la cosa più naturale (anche se non la più divertente) del mondo. Se non fosse stato per qualche difettuccio di troppo, *Test Drive 6* sarebbe stato sicuramente un titolo molto interessante per tutti i possessori di un Game Boy. Purtroppo però non è andata così, ma nonostante tutto gli appassionati di questo genere di giochi troveranno il nuovo titolo della Infogrames molto divertente.

Come pensate di riuscire a giustificarlo al vostro assicuratore? Non capita tutti i giorni di fare incidenti del genere...

Se otterrete un buon piazzamento alla fine delle gare, avrete l'opportunità di incrementare i valori della vostra macchina.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Non è eccezionale, ma è più che soddisfacente...

SONORO
Il rombo dei motori può essere un po' fastidioso...

GIOCABILITÀ
Dopo un'ora comincerete a sentire il bisogno di una pausa.

LONGEVITÀ
Un sacco di Tornei e macchine da provare!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

7,5

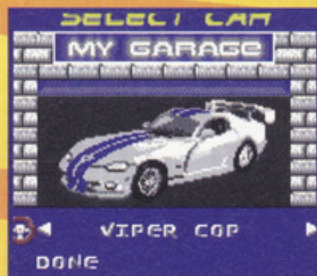
UN TITOLO DI CORSE DIVERTENTE PER MOLTI, MA NON PER TUTTI...

DA AVERE A TUTTI I COSTI!

Quando avrete messo da parte abbastanza soldi, potrete finalmente comprare il potentissimo Dodge Viper. Nella schermata dell'acquisto vi sembrerà sicuramente eccezionale, ma vi consigliamo di provarlo prima su strada.

INFO!

Tom Clancy's RAINBOW SIX

Chi lo ha fatto?	Red Storm
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Strategia

Trucco rapido!
Nella parte della pianificazione delle missioni la vostra scelta potrebbe avere degli effetti catastrofici per i vostri uomini e per l'esito della missione...

Recensione di lo Spaccone

I terroristi possono nascondersi ovunque, quindi muovetevi con prudenza.

Uno dei vostri uomini si trova all'esterno di un'importante ambasciata e la situazione inizia a diventare calda...

Fossimo in voi non ce ne staremmo allo scoperto in mezzo a una strada!

RAINBOW SIX

È TUTTA UNA QUESTIONE DI PISTOLA!

Se avete avuto la possibilità di giocare alla versione per PC o per N64 del bellissimo *Rainbow Six* della Red Storm, vi starete sicuramente chiedendo come è possibile riprodurre un titolo del genere sul Game Boy Color. Pensate che addirittura la versione per PlayStation fu un totale fallimento! Contro ogni previsione però, la conversione di *Rainbow Six* sviluppata per la nostra mini-console preferita riesce a riprodurre abbastanza bene le atmosfere e le caratteristiche tipiche delle edizioni a 64-bit.
Gli sviluppatori della Crawfish Interactive sono infatti riusciti a spingere al massimo le possibilità del piccolo Game Boy Color per includere tutti quegli elementi che hanno contraddistinto le versioni per PC e N64.
L'unica cosa che sfortunatamente non si è riuscita a mantenere in *Rainbow Six* per Game Boy Color è la modalità Multiplayer.

OLTRE L'ARCOBALENO

Non appena farete partire la vostra copia di *Rainbow Six*, vi renderete conto di trovarvi davanti a una sfida veramente interessante! Ogni cosa è stata riprodotta alla perfezione, dalla selezione delle squadre alle schermate per la pianificazione delle missioni, alla modalità di assalto vera e propria. *Rainbow Six* è veramente il progetto più interessante che la Red Storm potesse sviluppare (ovviamente dopo le versioni originali del gioco)!
Dopo aver selezionato i vostri uomini tra i migliori agenti antiterrorismo del pianeta e averli armati, dovrete assegnare gli ordini nella schermata di pianificazione della missione.
Da questo punto in poi sarà tutta una questione di riflessi e sangue freddo. Nonostante le dimensioni dei personaggi (veramente piccole) non incontrerete mai grossi problemi nella gestione delle varie unità delle vostre squadre.
In alcuni particolari momenti del gioco avrete addirittura la possibilità di passare a una divertentissima visuale in soggettiva che vi permetterà di controllare meglio la situazione o di colpire i nemici con estrema precisione.
Se il vostro sogno nel cassetto è sempre stato quello di essere a capo di una squadra di agenti anti-terrorismo, allora questo è sicuramente il gioco che fa per voi!

IL BIANCO DEI LORO OCCHI

Nonostante la maggior parte dell'azione sia con una visuale dall'alto, ci saranno anche delle sezioni (come quando affronterete alcuni determinati nemici) nelle quali potrete passare alla visuale in soggettiva, proprio come nel PC. Magari non proprio con la stessa grafica...

UN SOLO GIOCO PER TANTISSIME CONSOLE

Rainbow Six era un gioco eccezionale sia nella versione per PC che in quella per N64 e nonostante la conversione per PlayStation sia stata un fiasco, lo strategico della Red Storm per Game Boy Color mi ha lasciato veramente a bocca aperta. A causa delle tante armi e di un alto livello di violenza, Rainbow Six potrebbe non essere un gioco dedicato al pubblico più giovane, ma se volete un bel titolo che non vi stancherà facilmente, allora provatelo.

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Molto piccola, ma estremamente chiara!

SONORO
Sarebbe stato migliore con qualche effetto in più...

GIOCABILITÀ
Il gioco di strategia definitivo per Game Boy Color!

LONGEVITÀ
Ci sono un sacco di missioni da affrontare.

che BOMBA!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

9

IL MIGLIOR TITOLO STRATEGICO MAI VISTO SUL GAME BOY COLOR!

Trucco rapido!
La parte del gioco alla quale dovrete prestare moltissima attenzione è proprio quella dedicata alla pianificazione delle missioni. La vostra scelta potrebbe avere degli effetti catastrofici per i vostri uomini e per l'esito della missione…

INFO!

Chi lo ha fatto?	EA Sports
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	Sport

TIGER WOODS PGA TOUR 2000

Recensione di Cataclisma

Nonostante la presenza di fuoriclasse come Tiger Woods o Andi Peters, il nuovo titolo della EA Sports non riesce proprio a reggere il confronto con altri giochi di questo genere!

Sembra proprio che avrete bisogno dei vostri stivali per attraversare questo Green!

SONO LA TIGRE DELLA FORESTA!

La maggior parte dei giochi di Golf usciti per la mini-console della Nintendo sono stati dei veri e propri buchi nell'acqua! La media delle simulazioni di golf è decisamente troppo noiosa, visto che non hanno né personaggi colorati né minigiochi divertenti. I pochi titoli di questo genere che non sono afflitti da certi problemi, hanno dimostrato di essere in grado di divertire anche i meno appassionati di golf. Sfortunatamente però, *Tiger Woods* non fa parte di questa seconda categoria di giochi. Non abbiamo mai visto un gioco di Golf così noioso!

BEH, NON PROPRIO UNA TIGRE!

Di solito non facciamo delle affermazioni del genere con tanta leggerezza e vi assicuriamo che non lo abbiamo fatto neppure questa volta. Ci è capitato molto raramente di vedere un gioco così mal prodotto come *Tiger Woods PGA Tour 2000* sullo schermo della nostra piccola console preferita. Quando accenderete il Game Boy, le tante opzioni di gioco vi daranno un po' di speranza (malgrado la musica insensata, gli effetti sonori e il design semplice). Potrete infatti scegliere tra otto giocatori sia reali che inventati e personalizzarli a piacimento. Avrete anche a disposizione una buona scelta di percorsi e varie modalità di gioco. Almeno per un po' quindi, avrete un motivo per non buttare la cartuccia fuori dalla finestra. Già dopo i primi cinque minuti però, vi renderete conto di quanto non valga la pena di giocare con questa noiosissima simulazione di golf. Il sistema di gioco è semplicemente assurdo e i comandi non rispondono mai in maniera adeguata. Come se tutto questo non bastasse, non dovrete nemmeno fare molto di più che decidere l'angolazione e la potenza del colpo. In conclusione, *Tiger Woods PGA Tour 2000* è probabilmente una delle simulazioni di golf più noiose che ci sia mai capitato di provare. Se siete degli appassionati di golf e vi piacciono le simulazioni di questo sport, allora cercate di evitare di mettere *Tiger Woods* nel vostro Game Boy Color.

Seconda Opinione!

UNA BELLA PASSEGGIATA!

Dopo aver visto il fantastico Mario Golf, avevo smesso di pensare che tutti i giochi di golf fossero lenti ed estremamente noiosi. Tiger Woods PGA Tour 2000 fa comunque di tutto per ricordarci quanto possa essere poco divertente un giretto tra le 18 buche. Grafica povera e giocabilità incredibilmente noiosa fanno di questo titolo un gioco che vi farà venire sonno anche se vi siete appena alzati! La grande scelta di giocatori e percorsi non basta affatto a compensare la completa mancanza di coinvolgimento. Per il vostro bene, tenetevi alla larga da Tiger Woods PGA Tour 2000!

SEI PROPRIO IL MIGLIORE!

Eldrick (Tiger) Woods divenne un giocatore professionista alla fine dell'estate del 1996. Da allora, ha vinto la bellezza di 22 tornei, 16 dei quali nel PGA (incluso il campionato PGA del 1999 e il Master Tournament del 1997). All'età di 21 anni, Woods era il più giovane campione di Golf a livello mondiale. Ha vinto 4 tornei PGA consecutivi alla fine del 1999 e ha iniziato il 2000 con la quinta vittoria PGA nel torneo Mercedes. Con l'undicesima vittoria nel PGA Grand Slam i suoi guadagni nel 1999 erano di 7.681.625 dollari!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Abbastanza nella media, nonostante i bei colori...

SONORO
Assolutamente niente di speciale...

GIOCABILITÀ
Pesante come una cena di classe.

LONGEVITÀ
Solo per i veri appassionati...

Voto finale
4
LA PROVA CHE IL GOLF PUÒ ESSERE UNO SPORT VERAMENTE NOIOSO!

INFO!

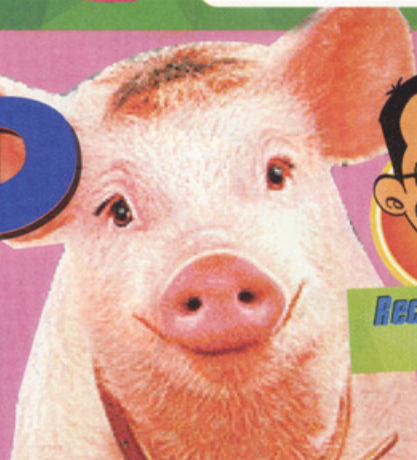
Chi lo ha fatto?	Crav. Ent
Chi lo ha fatto?	È gia uscito
Di che si tratta?	Puzzle

Trucco rapido!

Portate Babe a fare una passeggiata nei dintorni per dare un'occhiata agli ostacoli che affronterete e agli oggetti che vi possono essere utili.

Recensione di Duke

BABE AND FRIENDS

SONO UN PICCOLO PORCELLIN...

Con ben due film alle spalle, Babe il maialino coraggioso è ormai diventato una vera celebrità di Hollywood. Dopo essere riuscito a vincere il concorso per cani pastori e aver affrontato i pericoli della grande città, il simpatico porcellino rosa è finalmente arrivato anche sugli schermi del Game Boy Color! Quali nuove sfide dovrà affrontare? Sarà da solo in questa nuova avventura? Cominciamo con il dire che *Babe and Friends* non è il classico gioco in cui dovrete limitarvi a saltare su delle piattaforme o affrontare di tanto in tanto dei nemici. Questo gioco è invece strutturato come un'avventura a enigmi, nella quale dovrete esplorare numerose aree che proporranno man mano prove sempre più impegnative. Proprio come nei film, la simpatia di Babe gli permetterà di conquistare l'amicizia di molti altri personaggi che gli daranno preziosi consigli tramite dei brevi messaggi sonori.

MAIALI VOLANTI

I primi livelli di gioco sono abbastanza semplici e consisteranno nel riportare nella fattoria alcune pecore che si sono perse brucando l'erba. Niente di complicato, ma le cose cominceranno a farsi più serie quando affronterete i livelli ambientati in città. Il vostro compito sarà sempre quello di guidare il piccolo maialino e il suo amico lanoso, ma gli ostacoli e gli oggetti che si metteranno sulla vostra strada saranno molto più difficili da superare. Alcuni livelli richiederanno un po' di riflessione e una certa tattica visto che dovrete vedervela con pavimenti che si muovono, porte che slittano e barriere che appaiono all'improvviso.

MMMH... PANCETTA!

Molte delle prove che affronterete richiederanno un po' di tempo e una buona dose di pazienza. Se non vi sono mai piaciuti gli enigmi potreste annoiarvi facilmente e trovare alcune sfide troppo ripetitive. In effetti la varietà non è il pezzo forte di *Babe and Friends*... portare a spasso delle pecore all'interno di una fattoria potrebbe non entusiasmarvi. Se però siete dei fan del simpatico animaletto rosa e state cercando un gioco che richieda un minimo di ragionamento, non potrete fare a meno di adorare questo titolo e giocarci fino allo sfinimento.

Accidenti... è tutto bagnato qui! Cosa deve fare un maiale per aiutare i suoi amici!

BABE SCRITTORE

Va bene... avete visto il film, avete comprato la tazza per la prima colazione, ma lo sapevate che il primo film di Babe è tratto da un'idea geniale avuta da un ragazzo di nome Dick King-Smith, il quale ha poi scritto un libro intitolato "The Sheep Pig" (Il maiale pastore)? La tenera storia di questo intraprendente porcellino intenzionato a diventare il pastore della fattoria conquistando il cuore degli altri animali e quello del burbero signor Hogget ha commosso tutto il mondo, noi compresi, sniff... sniff!

Seconda Opinione!

È PICCOLO E ROSA

***Babe and Friends* è sicuramente dedicato ai giocatori più piccoli. La grafica è più che buona, colorata e divertente dall'inizio alla fine. Gli enigmi piuttosto facili dei primi livelli diventano presto piuttosto difficili e questo potrebbe scoraggiare i meno esperti di voi. Personalmente mi sono divertito abbastanza con questo gioco, ma vi consiglio di prenderlo a piccole dosi o potreste rischiare di scagliare il vostro Game Boy contro il muro.**

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Pulita e molto colorata.

SONORO
Musiche carine ma ripetitive.

GIOCABILITÀ
Facile all'inizio, ma dopo un po'...

LONGEVITÀ
Non ne avrete facilmente abbastanza!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

7

POCO PIÙ DI UN DISCRETO PUZZLE GAME

INFO!
Chi lo ha fatto? Eidos
Chi lo ha fatto? È già uscito
Di che si tratta? Platform

coloria SÌ!

Trucco rapido!
Per raggiungere delle piattaforme particolarmente alte potete effettuare un super salto facendo rimbalzare Gex sulla sua lunga coda. Per riuscirci spingete il tasto "salto" e premetelo ancora una volta.

GEX 3: DEEP POCKET GECKO

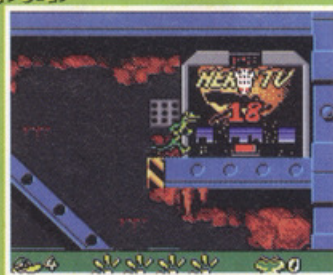
È VERDE, È MARRONE E HA LA LINGUA MOLTO LUNGA!

La simpatica e impertinente lucertola Gex è tornata sul GBC nella sua terza avventura tascabile intitolata *Deep Pocket Gecko*. Come nel precedente episodio il nostro viscido amico dovrà vedersela con sparatorie, combattimenti e salti da piattaforme, in una serie di livelli decisamente bizzarri. Grazie a Gex verrete trasportati nel selvaggio West, tra le piramidi egizie, su altissime montagne innevate e così via. Ogni livello sarà dedicato a un particolare periodo storico al quale si potrà accedere grazie a uno speciale telecomando... Se poi sarete abbastanza bravi da guadagnarveli potrete affrontare alcuni livelli bonus davvero divertenti!

SI ARRAMPICA SUI MURI...

Una volta entrati in un livello dovrete affrontare una serie di prove decisamente originali. Nel primo ad esempio dovrete creare cinque sculture di ghiaccio, sconfiggere due elfi pattinatori e battere una versione malefica di Babbo Natale! Nessuno di questi obiettivi ha un livello di difficoltà eccessivo, ma dovrete comunque impegnarvi non poco per portare a casa la pelle... ehm, le squame!

...E VIAGGIA IN SMOKING!

Come ormai sua abitudine, Gex cambierà abbigliamento in ogni livello. Viste le ridotte dimensioni dello schermo questa caratteristica non è rilevante come nelle versioni per le altre console, ma è sempre divertente vedere Gex con il cappello e i calzini di lana! Il sistema di controllo non si è rivelato proprio il massimo della perfezione, specialmente in alcuni livelli che richiedono una particolare sensibilità nei salti. In ogni caso niente di preoccupante, *Deep Pocket Gecko* rimane comunque un ottimo platform in grado di divertire a lungo. Non sarà forse il migliore disponibile sulla nostra console preferita, ma se siete dei fan della simpatica lucertolina verde non lasciatevelo scappare. In caso contrario dategli un'occhiata... potreste rimanerne catturati!

Gex è l'unico super eroe che la notte se la spassa in discoteca!

Recensione di lo Spaccone

Un elfo malvagio è stato messo fuori gioco con il vecchio trucco del colpo di coda.

Seconda Opinione!

UN VERO CONTORSIONISTA

Molto probabilmente avrete già visto un'infinità di giochi di piattaforme sul vostro fido Game Boy... ma come si fa a resistere a questa folle lucertolina? Gex 3 non offre particolari innovazioni rispetto ad altri giochi del genere, ma visto che ho passato giornate intere di fronte al precedente Enter the Gecko non ho potuto fare a meno di adorarlo. Se amate questo tipo di giochi non lasciatevelo scappare... potreste aver trovato il vostro paradiso. Non aspettatevi però di trovare idee particolarmente originali!

IL POTENZIOMETRO GAME BOY COLOR MANIA

GRAFICA
Animazioni davvero ottime.

SONORO
Musiche un po' ripetitive.

GIOCABILITÀ
Molto divertente, ma in alcuni casi abbastanza difficile.

LONGEVITÀ
Moltissimi livelli e tantissime cose da fare.

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

GEX RITORNA SUL GAME BOY IN GRANDE STILE.

BUON NATALEEEEEEE...,

Alla fine del primo livello vi ritroverete a combattere contro una versione cattiva del simpatico vecchietto che tutti gli anni porta i regali sotto l'albero. Babbo Natale non sembra molto socievole e continuerà a lanciarvi palle di neve fino a che non lo sconfiggerete!

INFO!

Chi lo ha fatto?	Eidos
Quando esce?	È già uscito
Di che si tratta?	GDR

Trucco rapido!
Il momento migliore per fare accoppiare due mostri della stessa razza è quando raggiungono i dieci anni o più.

Recensione di Lo Spaccone

DRAGON WARRIOR MONSTERS

UNA BELLISSIMA AVVENTURA IN UN FANTASTICO MONDO DOVE REGNANO DRAGHI E... MOSTRI!

Ogni possessore di Game Boy che si rispetti avrà sicuramente provato almeno una delle tante versioni di *Pokémon*! Beh, se vi è piaciuto il mitico GDR della Nintendo, allora dovrete provare a ogni costo il nuovo *Dragon Warrior Monsters* della Eidos dove non dovrete fare altro che viaggiare in lungo e in largo andando a caccia di

mostri. Appena un gioco raggiunge un certo successo, alcune case di sviluppo si mettono subito al lavoro proponendo delle spudorate imitazioni, mentre altre tentano di inserire elementi nuovi. *Dragon Warrior Monsters* sembra essere proprio il risultato di questa filosofia. Avrà sicuramente molti punti in comune con i famosissimi *Pokémon Rosso* e *Blu*, ma dovrebbe portare con sé tante novità da essere in grado di contrastare lo strapotere del titolo della Nintendo.

PAZZI MOSTRI

All'inizio non è molto più di un tradizionale GDR con una trama molto ben articolata. Il protagonista di questa nuova fantastica avventura di chiara ispirazione Fantasy è un giovane ragazzo al quale hanno rapito la sorella. Terry dovrà quindi avventurarsi nella Terra del Grande Albero, dove il suo scopo sarà quello di sopravvivere allenando mostri che catturerà durante i suoi viaggi. La sezione del gioco relativa all'allenamento è molto più sviluppata rispetto a quella vista in *Pokémon* e potrete addirittura fare accoppiare due mostri per farne nascere un altro più potente. Ciò aggiunge una grande varietà al gioco, visto che potrete ottenere più di 50.000 mostri tutti diversi tra loro. Molte delle ambientazioni del gioco verranno generate a caso, il che significa che non vi capiterà mai di passare due volte nello stesso posto. Le differenze tra *Dragon Warrior Monsters* e *Pokémon* sono molte di più di quanto si possa pensare. Il vostro compito non sarà quello di collezionare i mostri, dovrete piuttosto crearne sempre di nuovi andando avanti nella storia. Potremmo dire che l'unico vero problema di *Dragon Warrior Monsters* è che semplicemente non è *Pokémon*! Se siete degli appassionati di questo genere vi consigliamo di prendere prima il titolo Nintendo e poi di passare al nuovo titolo della Eidos.

UN RAGAZZO E IL SUO PELOSO AMICO BLU...

Terry è il simpatico protagonista di questa fantastica avventura ma gli è bastato un momento di stanchezza per permettere a un terribile mostro di rapire sua sorella. A questo punto deve addentrarsi nella Terra del Grande Albero per liberarla. Watabou è un mostro stranamente buono. Raggiunge Terry mentre è immerso in un sonno profondo e lo trasporta nella Terra del Grande Albero per aiutarlo a ritrovare la sorella.

SEMPRE PIÙ MOSTRI

Sono d'accordo! Dragon Warrior Monsters è un esempio di tentativo di sfruttamento della dilagante moda dei giochi basati sul collezionismo di mostriciattoli che è nata con l'arrivo dei Pokémon. Fortunatamente però, la Eidos è riuscita a inserire alcuni elementi originali nel suo nuovo titolo e devo ammettere di essermi divertita veramente tanto. Giochi come questo non imporranno nessun nuovo standard per quanto riguarda grafica e sonoro, ma grazie a una storia molto ben congegnata, vale sicuramente la pena acquistare questo titolo. Anche se avete già Pokémon.

GRAFICA
Semplicemente perfetta!

SONORO
Buoni effetti sonori e musiche molto carine...

GIOCABILITÀ
Il Grande Albero è un mondo davvero vasto.

LONGEVITÀ
Continua, continua... E sembra non finire mai!

fetecchia accettabile grandioso mitico

Voto finale

9

UN GIOCO PIENO DI... MOSTRI!

VI TROVATE DAVANTI A UN PROBLE
PIÙ COSA FARE? ALLORA, QUESTA
GIOCHI PER GAME BOY COLOR È SICU

ARMY MEN

Password di Livello

Livello	Password
DESERT: CACTUS FLATS	
Ghost Town	(Nessuna)
Caution	Granata, Mitragliatrice, Elicottero, Jeep
En Route	Jeep, Elicottero, Elicottero, Jeep
Clean Up	Mitragliatrice, Granata, Mitragliatrice, Granata
DESERT: CASA FLATS	
Enter Town	Mitragliatrice, Elicottero, Jeep, Mitragliatrice
To The Bank	Granata, Granata, Elicottero, Elicottero
Stop the Tans	Mitragliatrice, Jeep, Mitragliatrice, Elicottero
Tan's HQ	Jeep, Jeep, Granata, Mitragliatrice
DESERT: WINDING CANYON	
Find that Jeep	Mitragliatrice, Aereo, Jeep, Elicottero
Clear Patrols	Carro Armato, Elicottero, Jeep, Mitragliatrice
Clear the Radar	Mortaio, Carro Armato, Elicottero, Jeep
Play it Again	Mitragliatrice, Elicottero, Carro Armato, Mortaio
To the Helipad	Mitragliatrice, Mortaio, Mitragliatrice, Elicottero
ALPINE: WINDING RIVER	
Patrol	Mortaio, Mortaio, Granata, Mitragliatrice
Defense	Elicottero, Granata, Jeep, Mitragliatrice
Radar Round Up	Jeep, Mortaio, Mitragliatrice, Mitragliatrice
House Call	Elicottero, Jeep, Granata, Aereo
Movin' On	Aereo, Carro Armato, Mortaio, Jeep
ALPINE: PRISON CAMP	
Assault Prep	Mitragliatrice, Carro Armato, Elicottero, Jeep
Assault Start	Mitragliatrice, Mortaio, Aereo, Mortaio
Destroy Camp	Mortaio, Mitragliatrice, Granata, Mortaio
Escape	Aereo, Mitragliatrice, Granata, Mitragliatrice
ALPINE: CONSTRUCTION	
Secure Region	Mortaio, Aereo, Mitragliatrice, Aereo
Get the Carro Armato	Elicottero, Jeep, Granata, Carro Armato
Sack the Base	Mitragliatrice, Elicottero, Elicottero, Jeep
Final Assault	Mortaio, Elicottero, Mitragliatrice, Jeep
Victory	Aereo, Carro Armato, Aereo, Mitragliatrice

BLASTER MASTER: ENEMY BELOW

Password di Livello

Livello	Password
Livello 1	E6C3D3KF
Livello 2	E6D3D3KG
Livello 3	E7C3D3KH
Livello 4	E7D3D3KI
Livello 5	F6C3D3KQ
Livello 6	F6D3D3KR
Livello 7	F7C3D3KU
Livello 8	F7D3D3KT

BUBBLE BOBBLE CLASSIC

Password di Livello

Livello	Password
Livello 1	BBBB
Livello 2	CBCB
Livello 3	DBBD
Livello 4	FFBB
Livello 5	GGBB
Livello 6	HBHB
Livello 7	JBBJ
Livello 8	KKBB
Livello 9	LLBB
Livello 10	MBMB
Livello 11	NBBN
Livello 12	PPBB
Livello 13	QQBB
Livello 14	RBRB
Livello 15	SBBS
Livello 16	TTBB
Livello 17	CCBB
Nemico di Livello	VVBB
Livello 18	FCCC
Livello 19	FDBC
Livello 20	GFBC
Livello 21	JCCG
Livello 22	JBCH
Livello 23	LJCC
Livello 24	MCKC
Livello 25	NCCL
Livello 26	PMCC
Livello 27	QNCC
Livello 28	RCPC
Livello 29	SCCQ
Livello 30	TRCC
Livello 31	VSCC
Livello 32	WCTC
Livello 33	DBDB
Livello 34	XBXB
Nemico di Livello	FCBD
Livello 35	GDBD
Livello 36	JCDF
Livello 37	KGCD
Livello 38	LHCD
Livello 39	MDJC
Livello 40	NCDK
Livello 41	PLCD
Livello 42	QMCD
Livello 43	RDNC
Livello 44	SCDP
Livello 45	TQCD
Livello 46	VRCD
Livello 47	WDSC
Livello 48	XCDT
Livello 49	GBCF
Livello 50	HFCC
Livello 51	JCFD
Livello 52	JBFF
Livello 53	KGBF
Livello 54	LHBF
Livello 55	MFJB
Livello 56	NBFK
Livello 57	PLBF

Livello 58	QMBF
Livello 59	RFNB
Livello 60	SBFP

DUKE NUKEM

Invulnerabilità
Alla schermata dei titoli inserite la combinazione di tasti SU, GIÙ, GIÙ, SINISTRA, DESTRA, SINISTRA, SU, SU. Da questo momento in poi il vostro Duke non potrà subire alcun danno.

Selezione del Livello
Quando sarete nella schermata dei titoli premete i seguenti tasti per accedere a qualsiasi livello del gioco: SINISTRA, DESTRA, SU, SU, GIÙ, SU, DESTRA, SINISTRA.

Arma a Fuoco Rapido
Quando vi troverete sulla piattaforma diagonale del quarto livello premete rapidamente il tasto A e rimanete sulla piattaforma fino a che non potrete raccogliere questa nuova e potentissima arma.

FINAL FANTASY LEGEND III

Elisir Gratis
Quando entrate nel castello del Chaos vedrete tre elevatori di fronte a voi. Entrate nel secondo e mentre sarete al suo interno continuate a camminare verso destra. In questo modo dovreste riuscire a entrare in una stanza segreta con dentro uno scrigno. Al suo interno troverete un elisir.
Nota: Il castello del Chaos si trova sott'acqua, quindi per raggiungerlo dovrete prima aver acquisito la capacità di nuotare.

Città Subacquea
Per raggiungerla avrete bisogno delle abilità Dive e Float. Usate la seconda per raggiungere la città di Elan (dove vivono Chronos e la nonna). A nord di Elan dovreste trovare una baia, usate l'abilità Dive per andare sott'acqua... la città dovrebbe trovarsi sulla vostra destra. A est di Elan troverete anche una nave che custodisce due scrigni molto preziosi.

GAME BOY CAMERA

Stampante Parlante
Quando avviate la vostra stampante tenete premuto il tasto di accensione per ottenere un simpatico messaggio di benvenuto.

Vittoria Facile con i Boss di Space Fever II
Quando incontrerete uno dei nemici finali, rimanete al centro dello schermo e sparate più velocemente possibile. In questo modo colpirete il vostro avversario e contemporaneamente bloccherete gran parte dei suoi colpi con i vostri.

Sbloccare il Gioco Run! Run! Run! e i Crediti Finali
Per poter giocare con il terzo titolo dovrete battere il terzo nemico finale di *Space Fever II*. Quando finirete la partita iniziatene una nuova e vedrete una terza navicella con un punto interrogativo. Sparatele e potrete finalmente giocare a *Run! Run! Run!*. Non solo, ma se andrete nella schermata della mappa, il ballerino sarà sparito e potrete vedere i crediti del gioco.

Mario Ballerino
Nella schermata dei titoli tenete premuto il pulsante SU per far ballare Mario più velocemente, oppure premete il pulsante GIU' per farlo andare al rallentatore.

Foto B18: Mario Vecchio Stile
Arrivate primi a Run! Run! Run (in meno di 20 secondi) e prendete la bandiera durante la premiazione (dovrete premere MOLTO rapidamente il tasto A nella schermata dei premi).

Foto B19: Luigi e la principessa Peach
Per ottenere questa foto dovrete inviare più di 20 immagini a un altro Game Boy.

Foto B20: Lion Head
Questa volta dovrete ricevere 20 immagini da un altro Game Boy.

Foto B22: Ragazzo con Giocattolo Volante
Stampate più di 30 immagini.

Foto B23: Uomo con Orso Musicista
Finite per tre volte *Space Fever* per ottenere quest'immagine.

Foto B24: Wario Baby
Terminate una quarta volta *Space Fever II*.

Foto B25: Disegno Giapponese
Ancora una vittoria a *Space Fever II* e anche questa foto sarà vostra.

Foto B26: R.O.B. il Piccolo Robot
Fate più di 500 punti a *Ball*.

Foto B18: Big Boo
Ottenete 750 punti a *Ball*.

Foto B18: Toad
Superate i 1000 punti... sempre a *Ball*.

Foto di Livello C
Fate più di 10 milioni di punti a Space Fever II.

Pokémon
Entrate nell'album di fotografie B e andate a pagina 16. Troverete ad attendervi delle vecchie conoscenze... Charizard, Blastoise, Venusaur e Mewtwo... gotta catch 'em all!!!

Stampate la Vostra Musica
Entrando in modalità DJ avrete la possibilità di stampare le vostre composizioni musicali. Andate nella schermata Sound 1 premendo SELECT, tenete poi premuto START e spingete il tasto A. In pochi secondi vedrete la vostra melodia stampata su carta.

Stampe al Contrario
Quando sarete in modalità Stamp, premete il tasto A come al solito, ma tenetelo premuto per alcuni secondi... Vedrete l'immagine capovolgersi!

GAME BOY PRINTER

Immagine Segreta
Staccate la stampante dal vostro Game Boy. Ora tenete premuto il tasto... mentre accendete la stampante. Rilasciate il pulsante
e una nuova immagine verrà stampata...
Sorpresa!

GAME & WATCH GALLERY

Crediti
Per vedere i crediti dei giochi dovrete

recuperare 50 stelle; dopo aver ricevuto l'ultima li vedrete apparire sullo schermo.
Nota: Per vedere i segreti dovrete avere 50 stelle, ma per mantenerli nella vostra Gallery dovrete guadagnarne ben 100.

Stelle Facili
Per guadagnare un gran numero di stelle più velocemente, giocate a *Ball* in modalità Difficile. Ogni volta che farete rimbalzare la palla otterrete 10 punti. Giocando a *Donkey Kong* invece otterrete molti punti distruggendo i barili e saltando sulle tartarughe.

Cancellare le Partite Salvate
Per eliminare i salvataggi che non vi servono più, premete i tasti SU, SU, GIÙ, GIÙ, SINISTRA, SINISTRA, DESTRA, DESTRA nella schermata principale.

Salvataggio Veloce
Per salvare rapidamente i vostri progressi mettete in pausa il gioco e spegnete il Game Boy. Quando lo riaccenderete inizierete la partita da dove l'avevate lasciata.

Modalità Super Difficile
Per accedere a questa modalità dovrete collezionare 1000 in ogni gioco e in ogni livello di difficoltà. Quando ci sarete riusciti tornate al gioco che preferite, selezionate l'opzione "modern" e premete SU. Sullo schermo apparirà la scritta "modern very hard". Ora premete il tasto A e potrete vedere veramente quanto siete forti.

POKÉMON TRADING CARD GAME (USA)

Carte Energia Illimitate
Quando sarete riusciti a sconfiggere il vostro primo avversario, tornate da lui e battetelo ancora una volta per ottenere un Booster Pack pieno di Carte Energia. Potrete ripetere questa operazione tutte le volte che vorrete.

Seconda Chance
Quando perdete uno scontro o semplicemente pensate di aver sbagliato una mossa durante un combattimento, spegnete subito il vostro Game Boy. In questo modo salverete la partita e riaccendendo la console, potrete riprendere la battaglia da dove si era interrotta. Questo vi permetterà di evitare di perdere una carta alla quale tenete in modo particolare o più semplicemente di essere sconfitti.

Ottenere Carte Diverse dal Prof. Mason
Salvate il gioco prima di leggere la E-mail che vi è arrivata dal Professor Mason (leggendola otterrete una carta). Tutte le volte che riceverete una carta che non vi piace, potrete spegnere il Game Boy e rileggere la posta elettronica per ottenerne una diversa.

Booster Pack di Carte Energia
Dopo aver creato il vostro mazzo, andate da Sam e sfidatelo in un duello. Voi potrete utilizzare lo stesso mazzo che avete a disposizione nella sessione di pratica, mentre il vostro avversario avrà quello del tutorial. Se riuscirete a vincere questa battaglia, otterrete un Booster Pack pieno di Carte Energia.

Un Viso Conosciuto
Quando raggiungerete il Club delle carte Psichiche, incontrerete una persona vestita di verde. Non è altri che Ash, il protagonista dei vari Pokémon Rosso, Blu e Yellow!

Ottenere Sempre Testa
Mentre il gettone di Pikachu sta ancora in aria (girando verso destra), premete il tasto A quando vedete la faccia del piccolo Pokémon giallo per ottenere testa.
Nota: Dovrete avere un ottimo tempismo.

Ottenere Sempre Croce
Subito prima di veder apparire il gettone del vostro avversario, premete SU. Se farete tutto correttamente, otterrete testa nella maggior parte dei casi.

Camminare Velocemente
Per muovervi più velocemente durante il gioco, non dovrete fare altro che premere il tasto B mentre camminate.

La Carta di Imakuni
Visitate tutti i Club fino a quando incontrerete Imakuni. A questo punto, affrontatelo e sconfiggetelo per ottenere quattro Booster Pack per ogni vittoria (potrete anche ottenere la carta Imakuni). Potrete ripetere quest'operazione fino a quando avrete ottenuto il più delle carte delle quali avete bisogno per costruire il vostro mazzo.

Altre Carte nella Challenge Cup
Quando partecipate alla Challenge Cup, salvate la partita dopo aver sconfitto il penultimo avversario. Se vincendo il torneo otterrete una carta che non vi piace, potrete spegnere i Game Boy e ricaricare le partita dal punto in cui avete salvato. In questo modo dovrete affrontare solo l'ultimo avversario e tutte le volte che vincerete, otterrete una carta diversa.
Nota: Potrete eseguire questa operazione tutte le volte che vorrete.

Scambio al Club di Fuoco
Per ottenere facilmente la carta di Slowpoke al Lv. 9, spostate prima di tutto le vostre carte Energia nei mazzi temporanei. Fatto questo, parlate con il ragazzo che si trova nella stanza e lui vi dirà dove si trova la carta speciale chiedendovi in cambio una sola carta Energia.

L'Allievo di Mitch
Per affrontare Mitch del Club del Combattimento, dovrete prima sconfiggere i suoi tre allievi che si stanno allenando in altri Club. Jessica si trova nel Club Elettrico (stanza di sinistra). Chris invece, potrete incontrarlo nel Club della Roccia (stanza di sinistra), mentre Michael si sta allenando nel Club dell'Erba (ve lo troverete davanti non appena entrerete). Solo quando li avrete sconfitti tutti e tre, torneranno al Club del Combattimento e potrete affrontare il loro Maestro.

Il Gran Maestro
Quando riuscirete a sconfiggere il Gran Maestro

di Pokémon Card, avvicinatevi alla macchina dei mazzi che si trova nella parte superiore dello schermo prima di prendere le carte che vi serviranno per costruire un mazzo ancora più potente. Se non lo farete, il gioco passerà direttamente ai titoli di coda e dovrete combattere ancora una volta con il vostro avversario finale.

Sconfiggere Ronald
Dopo aver sconfitto i quattro Gran Maestri, dovrete affrontare Ronald che ha a disposizione delle carte decisamente più potenti delle vostre. Pensate che lui ha già tutte e quattro le carte Leggendarie che non sono affatto facili da sconfiggere. Utilizzate lo Stretch Kick di Hitmonlee (Lv. 30) e mandate al tappeto tutti i Pokémon che si trovano nella panchina di Ronald. Il momento migliore per attuare questa tattica è quando il vostro avversario manderà nell'arena il suo Kangaskhan (visto che ha un costo di ritiro di ben tre carte Energia).

La Vendetta di Ronald
Quando sarete riusciti a collezionare tutte le 228 carte presenti nel gioco, dirigetevi nella Challenge Hall dove il vostro ultimo avversario sarà proprio Ronald!

I Premi degli 8 Maestri di Club
Sconfiggendo i Maestri dei Club, potrete ottenere delle carte speciali che vi saranno di grande aiuto durante il gioco. Ecco la lista dei vostri temibili avversari e i mazzi migliori con i quali sconfiggerli.

Avversario	Mazzo
Gene del Club di Roccia Erba	Acqua
Amy del Club d'Acqua	Elettricità-Combattimento
Isaac del Club Elettrico	Combattimento-Incolore
Nikki del Club d'Erba	Fuoco
Rick del Club della Scienza	Psichico - Elettricità
Murray del Club Psichico	Psichico - Incolore
Ken del Club del Fuoco	Acqua - Combattimento
Mitch del Club di Combattimento	Psichico - Incolore

QUEST FOR CAMELOT

Energia Gratuita
Per far funzionare questo trucco dovrete aver raccolto almeno 30 gioielli. Quando vi rimarranno solo pochi cuori e sarete vicini a un punto di salvataggio, salvate il gioco e uscite dalla partita. Caricate nuovamente la partita appena salvata e il vostro personaggio avrà di nuovo tutta la sua energia.

Soldi e Cuori Facili
Siete rimasti a corto di denaro e di cuori? Se avete con voi la pala, provate a scavare in vari luoghi... con un po' di pazienza potrete fare il pieno sia di energia che di monete.

Uccidere Facilmente i Nemici Finali
Per sbarazzarvi in poco tempo dei boss, cercate di intrappolarli contro un muro e attaccateli più velocemente che potete con la vostra spada.

RAYMAN

99 Vite
Mettete il gioco in pausa e premete A, DESTRA, B, SU, A, SINISTRA, B, GIÙ, A, DESTRA, B, SU, A, SINISTRA, B. Quando ricomincerete la partita avrete a vostra disposizione ben 99 vite.

Energia al Massimo
Dopo aver messo la partita in pausa, spingete la combinazione di tasti B, DESTRA, A, SU, B, SINISTRA, A, GIÙ, B, DESTRA. In questo modo la vostra barra energetica tornerà al massimo.

Mappa del Mondo
Per poter vedere la mappa del mondo di Rayman, non dovrete fare altro che premere START per mettere il gioco in pausa e spingere i tasti A, SINISTRA, A, SINISTRA, A, B, DESTRA, SU, B, A, SINISTRA, A, GIÙ, A.

Tutti i Poteri
Se volete ottenere subito tutti i poteri del simpatico eroe volante, mettete ancora una volta il gioco in pausa e premete DESTRA, SINISTRA, SU, GIÙ, A, SU, SU, GIÙ, B, DESTRA, DESTRA, SINISTRA, SINISTRA, A.

RAMPAGE 2: UNIVERSAL TOUR

Giocare con George
Inserite SM14N1230 nella schermata delle password.

Giocare con Lizzie
Inserite S4VRS4560 nella schermata delle password.

Giocare con Myukus
Inserite NOT3T3210 nella schermata delle password.

Giocare con Ralph
Inserite LVPVS7890 nella schermata delle password.

R-TYPE DX

Eliminare Facilmente i Boss in R-Type 2
Esiste un sistema rapido per sconfiggere tutti i nemici finali di questo gioco:
1) Per il primo avrete bisogno di un pod collegato alla vostra navicella. Aspettate che il vostro avversario muova la sua coda e sparate il pod al centro del suo corpo per colpirlo. Ripetete l'operazione fino alla vittoria.
2) Per il secondo avrete lo stesso bisogno di un pod, ma la tattica sarà diversa. Quando entrerete nella schermata di combattimento, cercate di sparare il pod vicino all'entrata superiore. Posizionatevi poi nell'angolo in basso a sinistra e richiamate il pod che si incastrerà all'interno del boss diventando un'arma micidiale. Rimanete nella vostra posizione e il nemico non avrà alcuna possibilità di colpirvi. Dopo poco tempo il mostro verrà distrutto e voi non avrete subito danni.

Super Attacco in R-Type 2
Per polverizzare tutti i nemici presenti sullo schermo, procuratevi il pod più potente del gioco. Caricate al massimo la sua potenza, quindi staccatevi da lui. Quando sarà abbastanza lontano, lasciate andare il colpo e continuate a premere rapidamente il pulsante di fuoco... vedrete tutti i vostri avversari sparire in un istante.
Nota: Purtroppo questo trucco non funziona con i boss finali.

GBC-Mail

ECCOCI FINALMENTE ALL'ANGOLO DEDICATO ALLE VOSTRE LETTERE. RICORDATE CHE PER CHIEDERCI TUTTO QUELLO CHE VOLETE O PER DARCI TANTI CONSIGLI CHE CI AIUTERANNO A MIGLIORARE SEMPRE DI PIU' LA VOSTRA RIVISTA PREFERITA, DOVETE SCRIVERCI A QUESTO INDIRIZZO: GAME BOY COLOR MANIA C/O PLAY PRESS PUBLISHING LUNGOTEVERE DEI MELLINI, 44 - 00193 ROMA

Spett.le redazione di GBCM,

mi chiamo Gian Paolo Parroco, abito a Milano e adoro giocare con il Game Boy malgrado i miei 23 anni a Giugno!

Fino a un mese fa la mia fida console portatile era nera ed in bianco e nero, poi la mia ragazza mi ha fatto fare il salto di qualità e la mia console è rimasta sì nera, ma è A COLORI!!

Spettacolo, è tutta un'altra cosa, non c'è proprio paragone. E poi ora ho finalmente anche una rivista INTERAMENTE dedicata al mitico GB!!

Devo però chiedervi un favore: è possibile farsi mandare una copia del terzo numero?

Eh sì sembrerà strano ma in ben 8 (e dico otto) edicole della caotica Milano il vostro terzo numero non è mai giunto, al contrario dei primi due e del quarto; ditemi come posso fare!?! Visto che non è detta la mia pubblicazione (anche se la speranza è l'ultima a morire) vi prego di rispondermi ugualmente!

È possibile che esistano dei codici per questi giochi?

Fighting Simulator; Batman (Return of the Joker); Micro Machine; Street Fighter II; Aerostar.

Se sì me li potete comunicare?

Ora vi farò una domanda molto particolare: come si può diventare "collaudatore" di GB come voi?

Grazie mille per l'attenzione e per le risposte che mi vorrete fornire!

Un saluto da Gian Paolo Parroco

Benvenuto nella banda Gian Paolo, come tu stesso hai detto la speranza è l'ultima a morire e infatti eccoti qui sulle pagine della tua rivista preferita. Il fatto di avere 23 anni non significa che non si possa amare il Game Boy, conosciamo persone molto più vecchie di te che si divertono con la nostra mitica console come il primo giorno. La tua ragazza è davvero forte... grazie a lei sei entrato a far parte del magico mondo del colore e potrai goderti i tuoi giochi preferiti ancora meglio di prima (hai provato *Zelda* a colori??? Un vero mito...). Il fatto che tu non abbia trovato il secondo numero di Game Boy Color nelle edicole è abbastanza strano, ma niente paura... grazie al nostro servizio arretrati potrai completare la tua collezione in pochissimo tempo. Ti basterà chiamare il numero 06-3219219 e chiedere della signora Settembre. Per quanto riguarda i trucchi che ci hai richiesto, come sempre i nostri agenti segreti sono riusciti a trovare quello che cercavi (tranne che per *Fighting Simulator* per il quale non ci risulta esistano trucchi)...

BATMAN
Sblocca Goofy il gangster
Per poter utilizzare questo personaggio vai nella schermata delle opzioni e premi i tasti SU, GIÙ, SINISTRA, DESTRA, A, A.

MICRO MACHINES
Vita extra
Puoi guadagnare un'altra vita abbastanza facilmente nella prima gara ambientata sulla scrivania. Quando salti dal blocco degli appunti al secondo tavolo metti il gioco in pausa. Se lo farai con il giusto tempismo il numero delle tue vita aumenterà di uno.

STREET FIGHTER II
Super mosse

Ryu	premi DIETRO, GIÙ, AVANTI e PUGNO
Balrog	tieni premuto PUGNO e CALCIO

AEROSTAR
Miglior arma per ogni livello
(NOTA: Tutte le armi dovranno essere collegate all'Omni Shield)
01 - Laser; **02** - Laser; **03** - Laser; **04** - Qualsiasi arma; **05** - Mitragliatore a 5 canne; **06** - Mitragliatore a 5 canne; **07** - Qualsiasi arma

Un grandissimo saluto e continua a seguirci... il mondo Game Boy è in continua evoluzione e le sorprese non finiranno mai.

Pika! Pika! Sono Carlo Alberto vi tolgo cinque minuti del vostro durissimo lavoro (provare videogiochi per tutto il giorno) per porvi qualche domanda:

1. In una rivista vostra concorrente (non arrabbiatevi; la compro solo per saziare la mia fame di videogames tra un numero di Game Boy Color Mania e l'altro) ho letto circa un anno fa che in questo periodo sarebbe dovuto uscire Banjo & Kazooie per la nostra piccola e grande console. Io non ne ho più saputo niente e voi?

2. Quando usciranno i nuovi episodi della saga di Zelda per la nostra piccola e grande console?

3. Voglio altri Pokémooooooooooooon!!!!!! Quando escono le versioni Gold e Silver qui in Italia?

4. È già stata annunciata qualche release per il Game Boy Advanced?

5. Ho provato il trucco per Pokémon Rosso e Blu sulla Bibbia dei codici per avere tutti i Pokémon ma non funziona. Perché? È forse dovuto al fatto che ho le versioni italiane dei suddetti giochi?

6. Non è che potreste dare qualche cheat per Space Station: Silicon Valley? Mi sono bloccato già nel settimo livello (Sala motori). Gradirei anche che mi diceste come si fa a superare questo livello.

7. Questa più che una domanda è una scongiura visto che è già da quasi due anni che sono bloccato. In Zelda: Link's Adventure nella torre dell'aquila mi sono bloccato dopo aver sconfitto Grim creeper, visto che non riesco a superare il punto in cui ci sono i quadrati che si alzano e si abbassano (so che non si è capito niente, per essere più chiari è la stanza che nella mappa è in alto nella fila a sinistra del terzo piano).

Per concludere vi imploro di pubblicarmi (mi va bene anche se tagliate pezzi della lettera, visto che mi sono dilungato in certi punti). Se proprio non ci riuscite, rispondete almeno all'ultima domanda (so che non sembrerà vero ma per il nervoso di non riuscire ad avanzare ho fatto una pazzia che mi è costata cara: ho scagliato (!!!) per terra il Gameboy Pocket e solo dopo questo fatto ho comprato il GBColor.

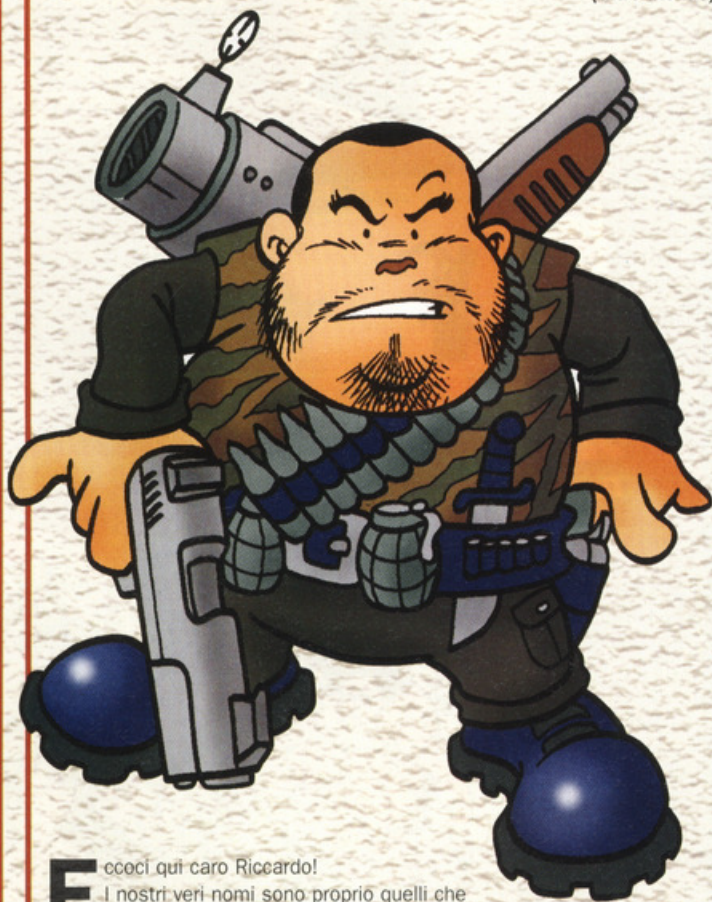
P.S. Questa è una proposta: perché non aprite una rubrica (l'ho già vista su Game Republic) in cui date delle risposte alle domande su come avanzare nei giochi? Aiutereste molti giocatori come me (vi ricordo la domanda 7 se per caso ve la foste dimenticata).

Lo sapete che siete BRAVISSIMI... pubblicatemi... SIMPATICISSIMI... pubblicatemi... BELLISSIMI... pubblicatemi... e INTELLIGENTISSIMI... pubblicatemi!!!

Viva i messaggi subliminali
Carlo Alberto Montori

Come facevi a sapere che siamo bravissimi, simpaticissimi, intelligentissimi e soprattutto bellissimi? Accidenti, ci hai scoperto... In effetti è difficile essere così perfetti, è un lavoro davvero duro ma qualcuno dovrà pur farlo! Per quanto riguarda la rubrica dedicata alla risoluzione dei giochi, come vedi le risposte ai dubbi e alle difficoltà dei lettori vengono date già nella rubrica della posta quindi...
A parte gli scherzi, interrompiamo volentieri il nostro "duro" lavoro (^_^) per rispondere ai nostri mitici lettori. La notizia che hai letto su una possibile versione di *Banjo & Kazooie* per Game Boy Color ci risulta alquanto improbabile. Sia la Nintendo che la Rare non hanno mai annunciato niente di simile, quindi fossimo in te non ci conteremmo troppo.
Passiamo subito a rispondere alle altre domande:
2. Il prossimo episodio della serie *Zelda* per Game Boy Color si chiamerà *The Misteryous Acorn* (intitolato *The Mysterious Seed of Power* nella versione americana) e dovrebbe arrivare nei negozi entro Natale. Sono addirittura previsti altri cinque episodi della serie e noi terremo sotto stretto controllo tutte le notizie che la Nintendo fornirà nei prossimi mesi!
3. Le versioni *Gold* e *Silver* di *Pokémon* dovrebbero uscire in America a settembre ovvero quando da noi arriverà la versione italiana di Yellow. Per vedere i nuovi episodi nel nostro paese dovremo attendere il prossimo anno... sigh!!!
4. Non c'è stato ancora nessun annuncio ufficiale, ma la Nintendo ha promesso di rivelare succose novità durante il Nintendo Space World che si terrà ad agosto. Noi saremo lì per avere tutte le informazioni possibili, ma è molto probabile che sia il Game Boy Advance che il Dolphin vedano la luce entro il prossimo anno.
5. Hai centrato il problema, il trucco che hai trovato nella Bibbia dei Codici è purtroppo riservato solamente alla versione giapponese del gioco.
6. Nessun trucco per questo gioco, abbiamo sguinzagliato i nostri agenti migliori ma non siamo riusciti a trovarne. Per quanto riguarda la soluzione del settimo livello, sarebbe meglio se tu ci descrivessi il punto dove ti sei bloccato.
7. E veniamo alla domanda principale, quella che ti affligge ormai da tempo. Per terminare il livello in cui ti sei bloccato dopo aver eliminato il Greem Creeper dovrai abbattere con la palla di ferro le quattro colonne che sostengono la torre. In questo modo i vari piani crolleranno su loro stessi e tu potrai raggiungere il luogo della battaglia con il mostro finale, l'aquila malefica. Speriamo di esserti stati d'aiuto, altrimenti scrivici nuovamente.
Un ultimo consiglio, se ti dovesse venire nuovamente voglia di scagliare il tuo Game Boy, fodera prima le pareti con dei materassi e metti la moquette a terra... salutiiiiiiiii!!!

Cari redattori, sono Riccardo e ho 13 anni e sono un possessore di Tony Hawk's Skateboarding che consiglio a tutti gli amanti di skate. È veramente un ottimo gioco e mi piacerebbe sapere se ci sono dei trucchi di qualsiasi genere.
Io sono un grande appassionato di snowboard e mi chiedevo quando usciranno nuovi giochi su questo sport. Quando ho letto che forse (lo spero) uscirà DINO CRISIS sono rimasto veramente stupefatto e spero che si diano una mossa a realizzarlo.
Vorrei chiedere a Capitan Findus se mi conviene comperare Black Bass Lure Fishing o se mi conviene aspettare qualche nuovo titolo. Mi piacerebbe sapere i vostri veri nomi e spero che mi pubblicherete la lettera.

Ciao a tutti da Puntic Riccardo (altro mondo)

Eccoci qui caro Riccardo! I nostri veri nomi sono proprio quelli che leggi su ogni numero di Game Boy Color Mania.
In effetti alcuni di noi hanno una doppia identità come Batman e Superman, ma essendo segreta non possiamo davvero rivelartela... se però ti capitasse di vederci svolazzare fuori dalla tua finestra, salutaci!
Tony Hawk's Skateboarding è sicuramente un gioco divertente che tutti i veri appassionati di skateboard dovrebbero avere, fra l'altro dopo l'estate è prevista l'uscita del secondo capitolo per Game Boy Color con 12 skaters differenti e sette ambientazioni su cui gareggiare... un gioco da tenere decisamente d'occhio! L'unico trucco che siamo riusciti a scoprire richiede la presenza di un Game Shark. Inserendo il codice 0109D6C4 potrai avere il massimo dei punti in meno di un secondo.
Non ci risulta che sia stata annunciata un'edizione per Game Boy Color di *Dino Crisis*, visto poi che anche la versione portatile di *Resident Evil* è stata recentemente cancellata ti consigliamo di non aspettarla con troppa impazienza.
Da grande esperto di pesca quale sono, posso consigliarti giochi nettamente migliori di *Black Bass Lure Fishing*, prova ad esempio *Zebco Fishing* o magari dai un'occhiata all'ottimo GDR dedicato alla pesca intitolato Legend of the *River King*... buona pesca!

LA BACHECA DI GAME BOY COLOR MANIA!

In occasione dellarrivo di Lara sul nostro mitico Game Boy abbiamo deciso di fare un regalo speciale ai nostri lettori in erba. Gli splendidi disegni di questo numero riceveranno infatti una delle favolose Action Figure di *Tomb Raider* che vedete nelle foto. La scelta è stata molto dura visto che tutti i disegni erano bellissimi, siete stati davvero grandi!

Per mandarci i vostri capolavori speditelí a:
GAME BOY COLOR MANIA
c/o PLAY PRESS PUBLISHING
Lungotevere dei Mellini, 44
00193 Roma

Ricordate che i vostri disegni più belli verranno messi in mostra e potrete ricevere un bellissimo regalo.

Daniele Prestini

Laura Fariello

Sonia Pedretti

Samuele Calcinelli

Isabella Shallmeiner

Agnese e Susanna Alessi

YOU TOO videogames

SERVIZIO RIVENDITORI ALTAMENTE QUALIFICATO

Invia un fax allo 011/8127112
oppure un' e-mail a youtoo@inedita.net
ti invieremo il nostro listino riservato

NEW!!!

La nuova videocassetta del Tokyo Game Show
e DA FINE GIUGNO quella del E3 2000

PS ONE

NUOVE USCITE

PLAYSTATION PAL
Ronaldo V- football- Rally master -Colin mc rae 2ita - Galerians -
Beatmania -Vagrant story ita -Vandal Hearts 2ita - Supercross 2001 -Alundra 2ita
Suikoden 2ita EA Euro 2000 - Jedy Power battle -Tombi 2 -Legend of legaia - Dragon Valor ita
N'gen racing - Gauntlet legends - Nightmare creatures 2

PLAYSTATION USA
MR Driller - Vagrant Story - Digimon World - Runabout 2 - ISS pro evolution - Marvel's X-men
Legend Of Mana - Macross vfx-2 - Reel Fishing 2 - Alien Resurrection - Countdown Vampires
Lunar 2 eternal blu - Chrono Crossago - Parasite eve 2

PLAYSTATION JAP
Devilman - Final Fantasy IX -Iss evolution 2000Battleship Yamato 2 - Metal Slug x - S. Robot Wars Alfa

PLAYSTATION 2
Square Wrestling - Fifa world soccer - Hresvelgr - Dinasty Warriors 2 - Evergrace

DREAMCAST PAL
Resident Evil 2 - Resident Evil Code name Veronica - Berserk - Tony hawk - Fur Fighter
Super Magnetic Neo - V Rally 2 - Ecco the dolphin - Metropolis Street racer - 4 wheel Thunder - Wacky Races
Gauntlet Legends New Warriors - Silver - Raimbow Six

DREAMCAST USA
Raimbow Six - Industrial spy - Nightmare Creatures 2 - Omicron - Dark angel - Midway Arcade
Jeremy Mc Grath Supercorss 2000 - Space Channel 5 - Demolition Racer:no exit - Legend Of Blademaster
Arcatera - Draconous - D2 - Star Trek New Worlds - Evolution 2 - Virtual On ORATORIO - Half Life - Quake 3

DREAMCAST JAP
Powerstone 2 - Samba De Amigo - DeDee Planet - Kyuuen no Kizuna Sairin Shou - Marionette Company 2
Sakura Wars (normal) - Sakura Wars (limited) - Rent-a-Hero - Innocent Tears - Super Runabout - Animaster
Soutoku Battle 2 - Street Fighter3 Third Strike - Record Of Lodoss War - Mr. Driller - Jet Set Radio
Gundam Giren's Ambition - Virtua Athlete 2k

NINTENDO 64
Perfect Dark - StarCraft 64 - Kirby 64: The Crystal Shards -Daikatana - Pokemon Stadium - Pokemon Snap
Legend of Zelda: Majora's Mask

GAMEBOY COLOR
Pokemon Yellow in italiano - Pokemon Trading card - Pokemon Rosso e Bluin Italiano
NEW Pokemon Silver da luglio in Inglese - NEW Pokemon Goldda luglio in Inglese
Metal Gear Solid Ghost babel - Wario 3 - Tomb Raider - Ronaldo V Soccer - Zelda Tri-Force Series
Dragon Warrior 1-2 - Rayman 2 - Nintendo Game and Watch Gallery 3

WONDERSWAN
Robot wars pocket 1 e 2 - Gundam - Macross - Pocket Fighter

NEO GEO POCKET COLOR
Snk VS Capcom

Vendita per corrispondenza in tutta Italia, Spedizioni in 24-48 ore con corriere espresso. Segreteria telefonica 24h con titoli in uscita

YOU TOO VIDEOGAMES Via Po , 26 10123 Torino

Per ordinare Telefona allo : 011.88.99.20

TRA DUE MESI NELLA VOSTRA RIVISTA PREFERITA:

METAL GEAR SOLID

Solid Snake si è introdotto furtivamente nel Game Boy Color e sembra deciso a regalarci una nuova entusiasmante avventura. Avrà portato a termine la missione? Lo scoprirete nel prossimo numero!

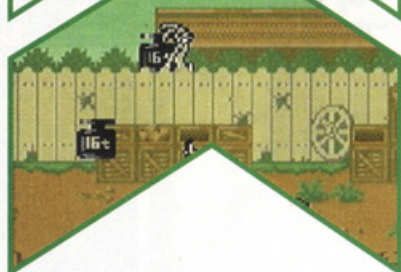
WARIO LAND 3

Il gemello cattivo di Mario è arrivato alla sua terza apparizione sul mitico portatile Nintendo, deciso più che mai a sostituire l'idraulico italiano sul trono di personaggio più amato.

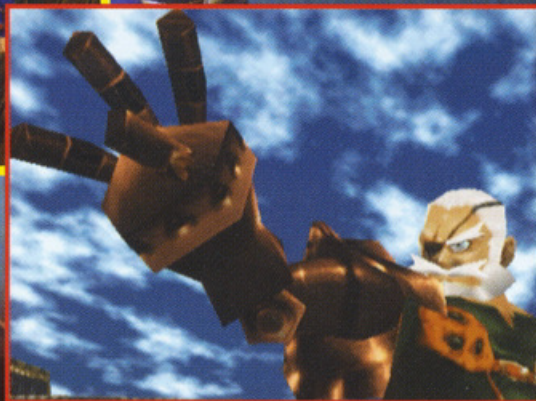
NUOVI ACCESSORI PER IL VOSTRO GAME BOY

Carica batterie, cavi di connessione, turbo, alzacristalli elettrici... ehm, diamo un'occhiata a tutti i nuovi accessori per la nostra console preferita!

TUTTE LE ULTIME NOVITÀ SUI POKÉMON

Pikachu e soci hanno dei nuovi amici e le loro avventure si fanno sempre più appassionanti. Gli irresistibili mostri tascabili riservano sempre nuove sorprese, vediamo quali!

DAFFY DUCK: FOWL PLAY

Il simpaticissimo papero nero della Warner Bros è di nuovo fra noi in un gioco che garantisce una tonnellata di risate.

E come se non bastasse, una valanga di codici e novità da tutto il mondo per la vostra mini-console preferita!

NESSUN POKÉMON POTRÀ PIÙ SFUGGIRVI!

GUIDA NON UFFICIALE A TUTTI I GIOCHI DI POKÉMON

L. 6.900

Pokémon

IL MANUALE DEL PERFETTO ALLENATORE

INCREDIBILE! la guida completa a: POKÉMON BLU E ROSSO

Tutto ciò che vi serve per portare a termine l'avventura!

In Più

POKÉMON STADIUM
Scoprite tutte le abilità dei 151 Pokémon

POKÉMON SNAP
Tutti i segreti per diventare un perfetto fotografo

Acchiappateli tutti

Sconfiggeteli tutti

Fotografateli tutti

dal 20 luglio in tutte le edicole